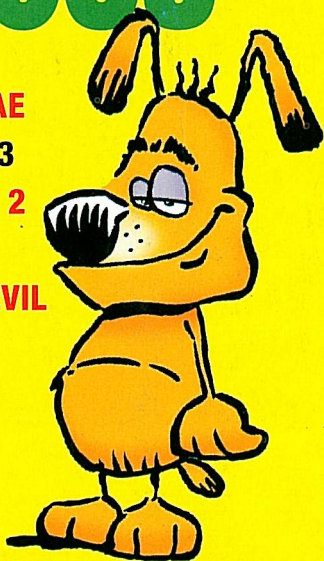


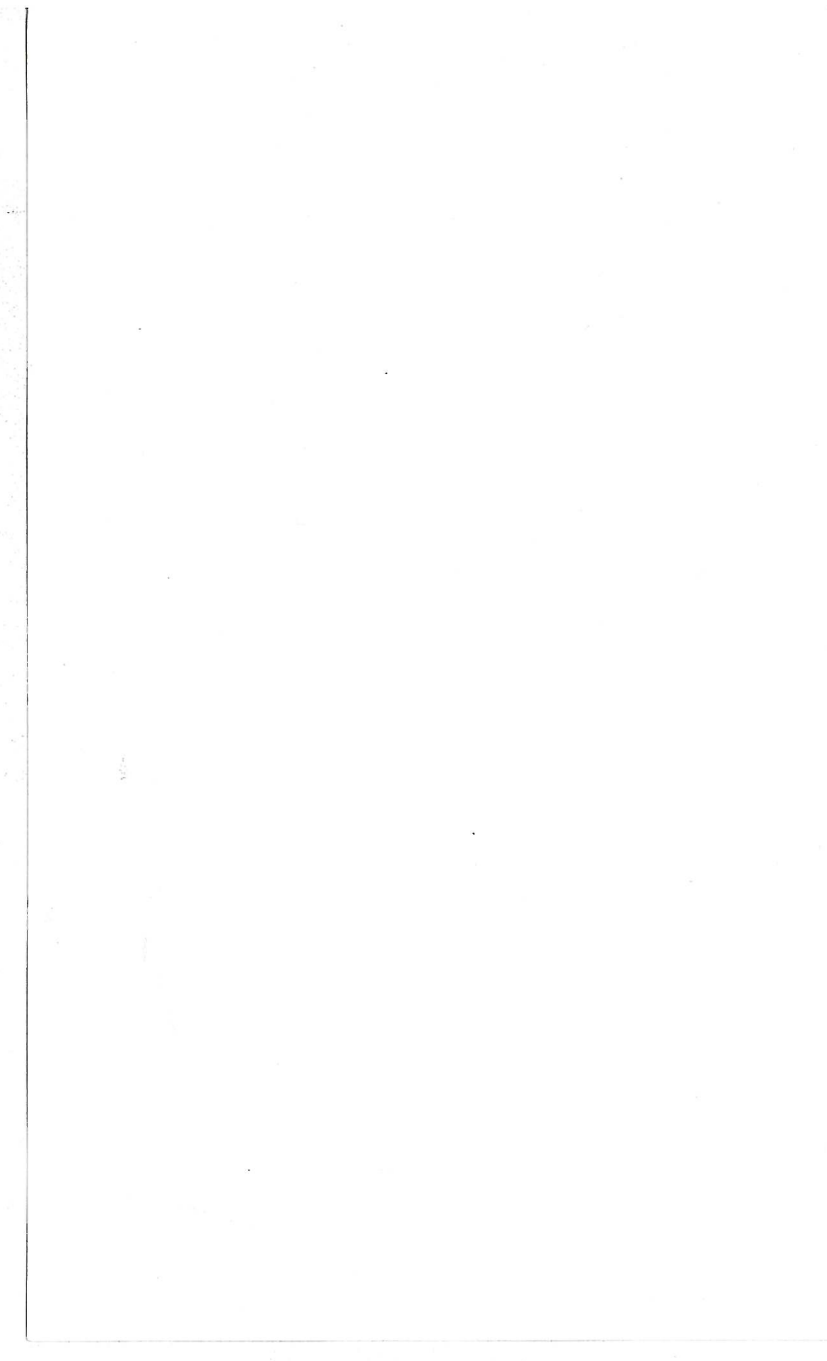
GRATIS CON
PlayStation
Max
40+0

MANUAL DE TRUCOS

**APE ESCAPE • COLIN MCRAE
RALLY • COOL BOARDERS 3
CRASH BANDICOOT • CROC 2
FINAL FANTASY VII
GRAND THEFT AUTO • MEDIEVIL
RIDGE RACER TYPE 4
SPYRO THE DRAGON
TARZAN • WIPEOUT 3
Y MUCHOS MÁS...**



MÁS DE 230 JUEGOS!





Trucos de la A a la Z

¿Te van las trampas? ¿De pequeño lanzabas los potitos por el balcón y le decías a tu mamá que ya te lo habías comido todo?

¡Pues esta es tu Biblia! Aquí tienes reunidas todas las posibles fullerías y marrullerías para tu gris en un único y práctico libro, cortesía de Max. Con esta joya en tus manos, ya no habrá juego que se te resista. Y luego, a fardar ante los amigos...

No se autoriza su venta por separado.

Editado por MC Ediciones, Paseo San Gervasio 16-20, 08022 Barcelona.

Los artículos de esta revista traducidos o reproducidos de PlayStation Max son copyright de Future Publishing Limited. Todos los derechos reservados.



TRUCOS: DE LA A a la Z

El nombre lo dice todo. Tienes entre tus manos todos los trucos del mundo mundial, de la A a la Z. Aquí encontrarás todas las trampas que siempre quisiste saber y nunca te atreviste a preguntar.

A

ABE'S ODDYSEE

Seleccionar nivel

Mantén apretado **AB** y pulsa ↓, →, ←, →, **AB**, **AB**, **AB**, **AB**, **AB**, **AB** en la primera pantalla de opciones.

Ver secuencias de vídeo

Mantén apretado **AB** y pulsa ↑, ←, →, **AB**, **AB**, **AB**, **AB**, →, ←, ↑, → en la primera pantalla de opciones.

Minas aéreas verdes

Mantén apretado **AB** y pulsa ↑, ←, →, **AB**, **AB**, **AB** durante el juego. Abe producirá una mina aérea verde cada vez que se tire un pedo.

Solucionar puzzles de voz

Mantén apretado **AB** y pulsa **AB**, ↑, **AB**, ←, **AB**, ↓, **AB**, → durante el juego.

Ahora puedes utilizar cualquier sonido para resolver los puzzles de voz del juego.

ACTUA ICE HOCKEY

EQUIPOS EXTRA

En el menú principal, mantén apretado **AB**, **AB** y **AB** hasta que un sonido te confirme que el truco ha funcionado. ¡Ahora puedes jugar con los Gremlin All-Stars y los Sheffield Steelers!

ACTUA SOCCER

En la pantalla de inicio, introduce los códigos siguientes:

Equipo Gremlin 11 - ←, →, **AB**, **AB**, ↑, ↓, **AB**, **AB**

Jugadores invisibles - **AB**, **AB**, ↓, **AB**, ↑, →, **AB**, ←

Jugadores grandes - ↑, ↓, ↓, →, **AB**, **AB**, **AB**

Jugadores pequeños - **AB**, ↓, ↓, **AB**, ↑, ↑, ←, →

Jugar con una pelota de playa - ←, →, ←,
↑, ←, →, ⊙, ⊙
Modo Animal super peludo - ←, ←, ←,
⊙, →, →, ⊙, ↑, ↓
Modo Pelota fantasma - ⊙, ⊙, ←, ←,
→, →, ⊙, ⊙
Sin focos - ←, ←, ←, ⊙, →, →, →,
⊙
Modo monocromo - ↑, ↓, ↑, ⊙, ⊙, ↑,
↓, ↑

ACTUA SOCCER 3

Introduce los códigos siguientes como nom-
bre en la pantalla de creación de equipos.

Bald Fritz	Clasic Ipswich
Barmy Army	Wednesday Stars
Bin Man	Food Group
Bif of Claret	Villa Stars
Bremners Boot	Leed's United All-Stars
Candy Man	Dick's Pick N Mix
Chip Butty	Virtual Blades
Cpu Spud	Pattis Shandi Men
Dell Boys	Southampton Stars
Diamond Lights	Best of Spurs
Double Trouble	Gremlin Staff 2
Down Down Down	Blackburn 94-95
Down The Toon	Newcastle Stars
Duncnmore	Everton Stars
Egg Chaeers	Wigan 98-98
Emmersons Woe	Boro Stars
Fash The Cash	Dons Stars
Flagstoning	Fighting Forth
Foreign Legion	Chelsea Stars
Fruit N Veg	Leicester Stars
Grime Reaper	Skellington United
I Made This Fc	Gremlin
Impossibility	Madness Friday
Lady Godvia	Coventry Stars
Lee The Pig	Heavenly Stars
Longdon Girls	Arsenal Ladies
Men In Tights	Forest
Metal Heads	Cyborg Rovers

Miss Wilko	Dud's Spuds
No Thanks	Top 50 Babes 2
Ozone Layer	Green House Test
Prem Clubs	Bonus
Ram Raiders	Derby Stars
Rule Britania	5 Nations Select
Scouse Perms	Liverpool 77-98
Shadwell Town	The Hardmen
Shame	Doncaster Rovers
Sink or Swim	Ledbury FC
Sir Matt	Busby Babes
Spit N Spin,	Actua Soccer Web
Tea Total	Arsenal 70-90
Tff Hobby	Boat Racers
Tff Teams	Joke teams
Top Hats	Big head mode
Valley Boys	Chalton Stars
Wide Boys	Gremlin Staff 1
Wright Buy	West Ham Stars
Yes Please	Top 50 Babes 1

ADIDAS POWER SOCCER

Dream Team

Pulsa **11** + **12** + **⊙** + **⊗** varias veces
en la pantalla de selección/formación de juga-
dores antes del partido hasta que el nombre
de tu equipo cambie a «Dream Team».

Voz de mujer

Pulsa y durante el juego en el modo arcade
para desplegar el menú de opciones.
Selecciona la opción «Audio» y luego la opción
«Commentator». Mantén apretado **⊙** + **⊙**
para cambiar a la voz femenina. Pulsa **←** o
→ para cambiar el idioma de las opciones de
comentarista femenina.

AIR COMBAT

Modo trucos


Pulsa **11** + **⊙** cuando aparezca el logo del
pájaro antes de la pantalla «Now Loading».
Una pantalla negra con la frase «Now
Loading» con unos CD saltarines al fondo con-

firmará que has activado el modo trucos. Cada vez que introduzcas un código correctamente aparecerá un pequeño personaje Namco en la esquina inferior izquierda.



999.999.000 créditos

Entra en el modo trucos y pulsa ↓, ⊙, △, △, △, ⊙, △, ⊙, △, ⊙ + △, luego pulsa y mantén apretado ⊙ + △ de nuevo en la pantalla de los CD saltarines. Empieza el juego y ve a la pantalla de selección de cazas. La cantidad de créditos disponible estará al máximo.




Cambiar el color del avión

Entra en el modo trucos y pulsa ↑↓←→↑↓←→, luego mantén pulsado  en la pantalla de los CD saltarines. En el modo para dos jugadores, sustituye el código anterior por ←→←→↓↑↓↑⊙⊙△△ y luego pulsa y mantén apretado △ de nuevo.

Cambiar el color del avión del compañero de escuadrilla

Entra en el modo trucos y pulsa  +  diez veces.

Minijuego oculto

Entra en el modo trucos y pulsa ↑←↓→. Empieza una partida y luego regresa a la pantalla de inicio. Mientras se carga el juego principal empezará un minijuego que dura aproximadamente seis segundos. Podrás controlar el icono Ace Combat con ← o , y ⊙ o . Pulsa  para elegir entre las tres opciones de control. Destruye todas las naves y misiles que puedas antes de que el pajarito recorra la pantalla de izquierda a derecha.

Cazas adicionales

Termina el juego con el nivel de dificultad fácil. Espera a que terminen los créditos después de vencer al Jefe. Cuando vuelva a aparecer la pantalla de inicio, en la esquina superior derecha estará escrita la frase «Extra 10». Utiliza la opción «plane start» para acceder a los cazas adicionales.

ALIEN TRILOGY

Seleccionar nivel

Introduce GOLVLXX (sustituyendo XX por el número del nivel deseado) como *password*. Cuando elijas la opción «Accept» aparecerá la frase «Cheat Activated» para confirmar que has introducido el código correctamente. Selecciona la opción «Quit» y empieza una partida con sólo la pistola. Recuerda que si empiezas en el nivel 34 tendrás acceso a la secuencia final del juego.

Modo Divinidad

Introduce 1GOTP1NK8CIDBOOTSON como *password*. Tendrás a tu disposición todas las armas, munición ilimitada, invencibilidad y acceso a todos los niveles. Una nueva opción en la pantalla de inicio te permitirá cambiar la imagen entre NTSC y PAL. Si quieres guardar el juego en una tarjeta de memoria sólo guardarás las armas y la munición.

Escopeta

Pausa el juego y pulsa △, ⊙, ⊙, ⊙.

APE ESCAPE

Vencer a Specter con facilidad

En el primer escenario de Specter en el nivel Monkey Madness utiliza la Máquina con tu Super Aro para acabar con él.

Boxeadores del minijuego ocultos


Puedes conseguir boxeadores adicionales en el minijuego Specter Boxing si les ganas en el modo Campeonato, aunque tendrás que pasártelo unas cuantas veces si quieres conseguirlos a TODOS.

Punto Máximo





Para llegar a la tabla secreta en Ape Escape, tienes que vencer a Specter durante el nivel Monkey Madness y esperar a que terminen los créditos. Entonces regresa a Time Station y guarda el juego. A continuación, reanuda la partida y dedícate a recoger todos los monos que has dejado atrás. Cuando te hagas con el

último, aparecerá el Punto Máximo, en el que tendrás que luchar con Specter por última vez y podrás cargártelo de una vez por todas. Entonces verás el final auténtico.

Salvar una vida
















En cuanto te caigas por un acantilado pulsa  y luego EXIT, lo que te llevará de vuelta a la Time Station con el mismo número de vidas que tenías al empezar el nivel.

ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS






Para ver todas las secuencias finales pulsa  cuatro veces,  cuatro veces,  cuatro veces y  cuatro veces alternativamente durante cuatro segundos cuando aparezca la frase «Press Start» en el menú principal.

ASSAULT RIGS

Todas las armas y todos los objetos









































































Durante la partida, pulsa , , , , , , , , , , , , , , .















































































































































































Invencibilidad

Durante la partida, pulsa , Fire, , Fire, , Fire, , Fire, , Fire, Fire.

Passwords









Aquí tienes los *passwords* para cada nivel del juego.

Nivel	Password
1	     
2	     
3	     
4	     
5	     
6	     
7	     
8	     
9	     
10	     
11	     
12	     









13	     
14	     
15	     
16	     
17	     
18	     
19	     
20	     
21	     
22	     
23	     
24	     
25	     
26	     
27	     
28	     
29	     
30	     
31	     
32	     
33	     
34	     
35	     
36	     
37	     
38	     
39	     
40	     
41	     

ASTEROIDS

Nave Excalibur

Mantén apretado  y pulsa , , , , , ,  cuando la frase «Press Start» parpadee en la pantalla de inicio. El ruido de la explosión de un asteroide confirmará que has introducido el código correctamente.

Seleccionar nivel

Mantén apretado  y pulsa , , , , , ,  cuando la frase «Press Start» parpadee en la pantalla de inicio. El ruido de la explosión de un asteroide confirmará

Trucos de la A a la Z

que has introducido el código correctamente. Entonces pulsa + durante la partida. Utiliza el pad para empezar un nuevo nivel y una nueva zona, así como para activar/desactivar la detección de colisiones. Pulsa o para reanudar la partida.

Minijuego Asteroids original

Mantén apretado y pulsa , , , , , , cuando la frase «Press Start» parpadee en la pantalla de inicio. El ruido de la explosión de un asteroide confirmará que has introducido el código correctamente. Entonces pulsa y selecciona la opción «Classic Asteroids» en el menú principal.

Vida adicional

(minijuego Asteroids original)

Pulsa para pausar el juego y luego introduce , , , , , , , .

99 vidas (minijuego Asteroids original)

Pulsa para pausar el juego y luego introduce , , , , , , .

Invencibilidad

(minijuego Asteroids original)

Pulsa para pausar el juego y luego introduce , , , , , , .

AUTO DESTRUCT

Modo trucos

Pausa el juego y pulsa , , , , , , , . Selecciona la opción «Cheat Menu» y pulsa el botón . Entonces introduce uno de los códigos siguientes para que aparezca la entrada correspondiente en el menú de trucos.

Modo Blood

, , , , , ,

Inmortal

, , , , , , , ,

Láser doble

, , , , , , , ,

Contrarreloj en Nueva York

, , , , ,

Contrarreloj en Tokyo

, , , , , ,

Contrarreloj en el metro

, , , , ,

Elegir misión

, , , , , , , ,

Misión siguiente

, , , , , , ,

Nitros adicionales

, , , , , , ,

Dinero adicional

, , , , , , , ,

Añadir un minuto al tiempo

, , , , , , , , ,

Invulnerabilidad

, , , , , , , , ,

Combustible ilimitado

, , , , , , , , ,

↓

Todas las pruebas contrarreloj

, , , , , , , ,

Menú de puesta a punto del coche

, , , , , , , ,

,

Seleccionar coche

Activa el código «Menú de puesta a punto del coche». Luego, pulsa , , , , , , , en el menú de puesta a punto del coche. En esta pantalla aparecerá la opción «Car start», que te permitirá conducir coches adicionales.

B

BATMAN AND ROBIN

Invencibilidad

En la pantalla de inicio pulsa , , , , , , .

BATTLE ARENA TOSHINDEN

Controles de cámara adicionales

Mientras juegues una partida normal, pausa el juego y pulsa , , , y luego dos veces. Las barras de potencia desaparecerán y podrás utilizar los botones laterales (, , y) para acercar y alejar la cámara del estadio. Para regresar a la vista normal, mantén apretados , , , y pulsa .

Alter egos

Para elegir el alter ego de un personaje, pulsa cuando tengas destacado el personaje que quieres usar.

Supermovimientos sencillos

Para realizar supermovimientos de forma muy fácil, ve al menú de opciones. En primer lugar fija el nivel de dificultad en fácil y después fija la fuerza en 200. Entonces cambia los parámetros por defecto del pad y los botones laterales, en lugar de girar, tendrán una función especial. Entonces, cuando estés jugando puedes pulsar L o R para realizar un supermovimiento.

Juega como Gaia

En cuanto aparezcan las opciones en la pantalla de inicio, pulsa , , , , . Oírás la palabra «Fight». En la pantalla de selección de jugador, destaca a Eiji, mantén apretado y pulsa cualquier botón de ataque.

Juega como Sho

Primero introduce el código de Gaia y deja que el juego avance hasta la demo. Pulsa en el pad 2 para regresar a la pantalla de inicio, y, en cuanto aparezcan el texto, pulsa , , y luego (en el pad direccional). Oírás «fight» y el texto se volverá azul. Entonces regresa a la pantalla de selección de jugador, ve a Kayuin y pulsa y .

Tu propia música

En cuanto hayas elegido a un luchador, espera hasta que empiece el combate. Entonces pau-

sa el juego y abre la tapa de tu PlayStation. Saca el CD y mete uno de los tuyos. Entonces quita tu CD y vuelve a meter el juego antes de cargarte a tu oponente o el juego se detendrá.

BATTLE ARENA TOSHINDEN 3

Selección al azar

Mantén apretados + + + en la selección de personaje. Pulsa , , o cuando la casilla de selección empieza a moverse.

Eliminar la información en pantalla

Pausa el combate, mantén apretados + + + y pulsa . De este modo eliminarás las opciones Continue, Options y Reset. Mientras sigues apretando los cuatro botones, pulsa de nuevo. De esta forma eliminarás las barras Life y Over Drive. Para que la pantalla regrese a la normalidad, repite el código mientras pulsas una vez.

Cambiar vestuario

Acábate el juego con Naru en el nivel siete. Utiliza o para seleccionar un personaje.

Movimientos secretos instantáneos

Acábate el juego con Naru, luego fija dos o más de los botones laterales como movimientos especiales. Pulsa todos los botones de movimientos especiales a la vez para realizar un movimiento secreto. Ten presente que este truco no funciona con todos los personajes.

Bombas Soul ilimitadas

Pulsa para pausar un combate. Utiliza la opción de configuración del pad para transformar los botones , , y a Bombas Soul. Reanuda el juego y pulsa uno de estos botones y simultáneamente para lanzar una Bomba Soul. Puedes utilizar esta combinación de botones todas las veces que quieras durante un combate.

Control de cámara manual

Entra en el menú de configuración de botones, destaca cualquier botón lateral y pulsa

U + V + W + X. De este modo, convertirás los controles de los botones laterales en controles de cámara. Ahora puedes girar la cámara de forma manual.

Controlar la pantalla de carga

Pulsa cualquier botón del pad para alterara el color de la frase «Now Loading» en la pantalla de carga.

BIG AIR

Tienes que introducir los códigos siguientes con rapidez en el menú principal.

Monopatín Accolade

←, →, ←, →, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙.

Cuando estés en la pantalla de selección de monopatín, elige el Pitbull.

Todas las pistas

→, ←, →, ←, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙.

Entonces selecciona cualquier modo «freeride».

Monopatín Angel

→, ←, →, ←, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙.

Cuando estés en la pantalla de selección de monopatín, elige el Pitbull.

Monopatín Big Air

→, ←, →, ←, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙.

Cuando estés en la pantalla de selección de monopatín, elige el Pitbull.

Monopatín de Daniel

→, ←, →, ←, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙.

Cuando estés en la pantalla de selección de monopatín, elige el Pitbull.

Monopatín Fire

→, ←, →, ←, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙.

Cuando estés en la pantalla de selección de monopatín, elige el Pitbull.

Monopatín de Jimmy

→, ←, →, ←, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙.

Cuando estés en la pantalla de selección de monopatín, elige el Pitbull.

Monopatín de John

→, ←, →, ←, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙.

Cuando estés en la pantalla de selección de monopatín, elige el Pitbull.

Compite contra Fabien Rohrer

⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙.

Entonces, termina la primera pista en el modo World Tour en primer lugar para competir contra él en la carrera siguiente.

Compite contra Ian Spiro

⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙.

Entonces, termina la primera pista en el modo World Tour en primer lugar para competir contra él en la carrera siguiente.

Compite contra Mike Beallo

⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙ y luego pulsa ⊙

dos veces. Entonces, termina la primera pista en el modo World Tour en primer lugar para competir contra él en la carrera siguiente.

Compite contra Nicola Thost

⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙ y luego pulsa ⊙.

Entonces, termina la primera pista en el modo World Tour en primer lugar para competir contra él en la carrera siguiente.

Compite contra Ross Powers

⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙.

Entonces, termina la primera pista en el modo World Tour en primer lugar para competir contra él en la carrera siguiente.

Compite contra Shawn Palmer

⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙.

Entonces, termina la primera pista en el modo World Tour en primer lugar para competir contra él en la carrera siguiente.

Monopatín de Steve

→, ←, →, ←, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙.

Cuando estés en la pantalla de selección de monopatín, elige el Pitbull.

Monopatín Td5

→, ←, →, ←, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙.

Cuando estés en la pantalla de selección de monopatín, elige el Pitbull.

BIO F.R.E.A.K.S.

Lucha contra un oponente clónico

Mantén apretado y mientras seleccionas un

oponente en la pantalla de selección de personaje para luchar con la versión Clonus del personaje en cuestión.

Cambiar visión

Mantén apretados **L2** + **R2** y pulsa «Away» durante un combate.

Mantén apretados **L2** + **R2** y pulsa **↓** para regresar a la visión normal.

BLACK DAWN

Modo dos jugadores

Pulsa **START** + **R2** en los dos pads en la pantalla de inicio. Aparecerá una nueva opción para dos jugadores. Selecciónala para acceder a un juego tipo Combate.

Seleccionar nivel

Mantén apretados **←** + **L2** y pulsa **SELECT** en la pantalla de inicio. Empieza una partida y podrás acceder a cualquier misión desde el mapa.

Secuencia de vídeo secreta

Termina el juego con el nivel de dificultad «Rockin» para ver una secuencia de vídeo en la que aparece de fondo el equipo de desarrollo. Nota: Para ver esta secuencia con facilidad, fija el nivel de dificultad con «Rockin», activa el código «Seleccionar nivel» para saltar a la «Operación Hurricane» y activa el código de «Set mission complete».

Códigos de los trucos

Pausa el juego, pulsa **START**, **L2**, **START**, **R2** y luego cualquiera de los sufijos siguientes. La aparición de la frase «Way to go» te confirmará que has introducido el código correctamente.

Combustible y blindaje al máximo - **△**, **△**, **△**, **○**

Invencibilidad - **△**, **△**, **△**, **○**

Desactivar la detección de colisiones - **○**, **○**, **○**, **○**

Armas al máximo - **L1**, **L2**, **R1**, **R2**

Rotar modos de armas - **SELECT**, **SELECT**, **SELECT**

Llamar al primer compañero de escuadrilla -

○, **○**, **○**

Eliminar menú de pausa - **↓**, **R1**, **R2**

Cumplir misión con puntos para el nivel actual

- **△**, **△**, **△**, **↓**, **↓**, **↓**

Cinco bombas atómicas - **△**, **△**, **△**, **○**

Mejorar misil o cohete actual - **L1**, **L1**, **R1**, **R1**

BLASTO

Ver a las chicas

Termina el juego después de haber rescatado a todas las chicas. Cuando empieces una nueva partida, tendrás acceso a la nueva opción «Ver a las chicas».

Códigos de los trucos

Introduce los códigos siguientes en la primera pantalla de Start.

Cambiar apariencia - **↑**, **↑**, **↓**, **⊗**, **△**, **○**

Juega como Evil Blasto - **↑**, **↓**, **↑**, **↓**, **←**, **→**, **↑**, **↓**, **→**, **←**

Armas especiales - **↑**, **↑**, **↓**, **↓**, **→**, **↑**, **→**, **↓**, **←**, **←**

No necesitas aire cuando nadas - **↓**, **↓**, **↓**, **←**, **→**, **↓**, **→**, **↑**, **→**, **→**

Blasto pequeño - **→**, **→**, **←**, **↓**, **↑**

Salud al máximo con cada píldora - **↑**, **→**, **→**, **←**, **↓**

Láser azul - **→**, **↑**, **↓**, **←**, **↓**, **←**, **→**, **↑**, **↓**, **→**

Disparos más potentes - **←**, **←**, **→**, **←**, **↑**, **←**, **↓**, **↓**, **←**, **←**

Modo movimiento «mareo» - **←**, **↓**, **←**, **→**, **↓**, **→**, **←**, **↑**, **↑**, **→**

BOMBERMAN WORLD

Cambiar la posición de los bloques

Introduce 56565656, 16161616 o 49894989 como *password* en los parámetros de dificultad «beginners», «normal» y «hard» en el modo de batalla del juego.

Energía al máximo

Nivel Password

1	4622462
11	10191019
21	12221222
31	26572657
41	38793879

Mostrar tiempo

Nivel Password

10	3G59E326
20	3D5D49C4
30	8D5A4B26
40	8D5A4BCE

BRIAN LARA CRICKET '98

Ganar siempre

Para ganar siempre, sea cual sea tu puntuación, ve a la pantalla de *password* de Classic Matches y teclea GETBRIBE.

Password para classic matches

Nivel Password

2	OVERTIME
3	SAUSAGES
4	DILLBERT
5	BATKINGS
6	PANCAKES
8	PACÉBO1
9	CLUELESS
10	NOWAYEAS

Criquet en la playa

SUNSHINE

Manos grandes

BIGHANDS

Jugadores con cabezas grandes

BIGHEADS

Juega con una pelota de playa

Selecciona Classic Matches y luego introduce el *password* BIGBALLS.

Pelota escurridiza

Selecciona Classic Matches y luego introduce el *password* DROPBALL.

Bateadores más fuertes

Selecciona Classic Matches y luego introduce el *password* SUPERMAN.

Los palos nunca caen










SOLDOAK.

World Team en partidos amistosos

PENSIONS

BUGGS BUNNY: LOST IN TIME










Todos los niveles

Pulsa , , , , , , , , .










Todas las zanahorias

Pulsa , , , , , , , .










Todas las habilidades

Pulsa , , , , , , , , .










Energía al máximo

Pulsa , , , , , , , , .










Consigue una llave

Pulsa , , , , , , , , .










Ver el final cuando termines

Pulsa , , , , , , , , .

Ver el final sin terminar

Pulsa , , , , , , , , .

Muerte

Pulsa , , , , , , , , .

BUSHIDO BLADE

Jefe y final ocultos

Completa el modo Story sin que te hieran para enfrentarte con el jefe secreto de cada personaje. Nota: No puedes utilizar ningún «continue» y seguir el código de Bushido.

Lucha como Katze

Vence a los 100 oponentes en el modo Slash sin que te maten.

BUST-A-GROOVE

Vista preliminar del baile

Termina el juego con el nivel de dificultad fácil.

Juega como Capoeira

Termina el juego con el nivel de dificultad normal.

Juega como Robo-Z

Termina el juego con el nivel de dificultad normal después de activar a Capoeira.



Juega como Burger Dog

Termina el juego como Hamm con el nivel de dificultad normal después de activar a Robo-Z.



Juega como Columbo

Termina el juego como Shorty con el nivel de dificultad normal después de activar a Capoeira.

Cambiar vestuario





Destaca un personaje, mantén apretado  y pulsa .

Saltar nivel









Termina el juego una vez con cualquier personaje. Empieza una partida en el modo para un jugador y pulsa  +  cuando empiece a sonar una canción para saltar al siguiente nivel.




BUST-A-MOVE 2 (ARCADE EDITION)

Otro mundo











Pulsa , , ,  cuando en la pantalla de inicio aparezca «Press Start». En la esquina inferior derecha aparecerá un pequeño mago verde para confirmarte que has introducido el código correctamente. Entonces empieza una nueva partida y aparecerá la frase «Another World» en la esquina inferior izquierda. Selecciona un juego de puzzles normal y descubrirás 27 niveles algo más rápidos con fondos nuevos.

Seleccionar personaje

Empieza un juego de puzzles. Pulsa , , , ,  +  +  +  en la pan-





talla del mapa (alfabeto). Aparecerá una pantalla de selección de personajes. Pulsa  o  para seleccionar un personaje y  para continuar. Aunque en la pantalla del mapa aparecerá Bub, tu nuevo personaje estará en el juego. Si vences al ordenador en la modalidad Player Vs Computer, podrás seleccionar nuevos personajes en la partida siguiente.

Más créditos

Pulsa , , , , , , ,  en el menú de opciones. Aparecerá un temporizador de 30 segundos en la esquina superior derecha. Destaca la selección «Credit» con rapidez y pulsa repetidamente  o  para añadir hasta 29 créditos al total actual.






BUST-A-MOVE 3

Otro mundo






Pulsa , , ,  en la pantalla de inicio. Aparecerá una hormiga en la esquina inferior derecha de la pantalla para confirmar que has introducido el código correctamente.

BUST-A-MOVE 4














Personajes adicionales

En la pantalla de inicio pulsa , , , , .






Opción Tarot

En la pantalla de inicio pulsa , , , , . Ve a la pantalla de opciones y verás una nueva opción llamada Tarot Reading (Love).

Demo hablada

En la pantalla de inicio pulsa , , , , , , , , , , , , . Ve a la pantalla de opciones y verás Talk Demo bajo la opción Tarot Reading.

Otro mundo

En la pantalla de inicio pulsa , , , , .



CASPER

Flotar

Ve a la esquina superior izquierda de cualquier sala. Pulsa mantén apretado + + . Si introduces el código correctamente, el juego se detendrá. Después suelta y . Mientras sigues apretando + pulsa y luego . El juego se reanudará y tendrás la habilidad de flotar por encima de cualquier pared pulsando . Para bajar al suelo de nuevo utiliza el botón .

Sala secreta

En el nivel uno, sube las escaleras y gira a la izquierda. Luego utiliza el truco «flotar» para sobrevolar las paredes y acceder a una sala secreta.

CIRCUIT BREAKERS

Todas las pistas en el modo para un jugador
Empieza una carrera y luego pausa el juego.

Mientras la pausa esté activada, elige Options/Sounds, luego ve a FX y pulsa + .

Motor mejorado en el modo para dos jugadores

Cuando vayas a seleccionar una pista, pulsa + + + . Si introduces el código correctamente, al fondo de la pantalla aparecerá la imagen de un motor.

Coches frijoles en el modo multijugador

En cuanto empiece la cuenta atrás «3, 2, 1, GO», pulsa + .

Compite de noche

Cuando vayas a seleccionar un circuito pulsa + + + para competir de noche.

Pistas en sentido contrario en el modo multijugador

En la pantalla de selección de circuito, elige el circuito en que quieras competir y pulsa .

En cuanto los coches empiecen a entrar en el túnel, pulsa con rapidez y y mantén los botones apretados. Mientras los mantienes pulsados, pulsa o . Si has activado el código correctamente, los coches darán la vuelta y avanzarán en dirección contraria.

Pistas invertidas

Cuando vayas a seleccionar un circuito, pulsa + + + . Aparecerá una gran flecha al fondo del panel de información.

COLIN MCRAE RALLY

Códigos de los trucos

Teclea uno de los códigos siguientes cuando tengas que introducir tu nombre:

Peasopuer - Niebla en todos los escenarios

Buttonbash - Acelerador

Heliumnick - Copiloto con voz chillona

Directorcut - Te permite jugar con las repeticiones

Kitcar - Acelerón (pulsa cuando la barra verde esté llena)

Moreoomph - Duplica la potencia del motor

Forklift - Tracción en las ruedas posteriores

Trolley - Tracción a las cuatro ruedas

Blancmange - Coche de gelatina verde

Nightrider - Conducción nocturna

COLONY WARS

Todas las misiones y finales

Para conseguir todas las misiones y ver todos los finales introduce el *password* siguiente: Zx7z15EevLaz7QON

Códigos de los trucos

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *passwords*. Acuérdate de que al introducir todos estos códigos tienes que respetar las mayúsculas y minúsculas.

Commander*Jeffer - Seleccionar nivel

TranquilleX - Potencia ilimitada para el arma principal

Memo*X33RTY - Armas secundarias ilimitadas

Hestas*Retort - Escudos ilimitados
All*cheats*off - Desactivar todos los trucos

COLONY WARS: VENGEANCE

Códigos de los trucos

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *passwords*. Acuérdate de que al introducir todos estos códigos tienes que respetar las mayúsculas y minúsculas.

Blizzard - Activa todos los códigos
Stormlord - Desactiva todos los códigos
Vampire - Invencibilidad
Tornado - Conseguir todas las armas
Dark*Angel - Sin recalentamiento
Chimera - Armas secundarias infinitas
Avalanche - Uso del dispositivo de poscombustión infinito
Hydra - Conseguir mucho dinero
Thunderchild - Todas las naves disponibles
Demon - Seleccionar Misión y Final

COMMAND AND CONQUER

Ver todo el mapa

Mantén pulsados **R1** + **R2** + **L1** + **L2** + **○** + **○** mientras se carga el juego. Mantén los botones apretados hasta que empiecen las instrucciones de la misión. Aparecerá todo el campo de batalla. Un método alternativo para activar este truco es pausar el juego y pulsar **○**, **○**, **○**, **↑**, **○**, **○**, **○**, **○**, **○**.

Cañón de ion instantáneo

Pausa el juego y pulsa **→**, **↓**, **←**, **←**, **↓**, **→**, **→**, **↓**, **←**, **⊗**, **⊕**, **⊕**.

Ataque aéreo instantáneo

Pausa el juego y pulsa **→**, **↓**, **←**, **←**, **↓**, **→**, **←**, **↓**, **←**, **⊗**, **⊕**, **○**.

Ataque nuclear instantáneo

Pausa el juego y pulsa **→**, **↓**, **←**, **←**, **↓**, **→**, **→**, **↓**, **←**, **⊗**, **↑**, **⊗**.

Dinero ilimitado

Pausa el juego y pulsa **→**, **↓**, **↓**, **←**, **⊕**, **←**, **→**, **↓**, **←** para conseguir 5.000 créditos

adicionales. Repite el código tantas veces como quieras para conseguir dinero ilimitado.

Nivel adicional

Introduce PATSUX como *password* en el disco GDI. Empezará un nivel adicional con 10.000\$, Tiberium adicional y doce comandos.

Misión: operaciones encubiertas

Introduce COVERTOPS como *password*.

Puedes activar este *password* en cualquiera de los discos con resultados diferentes.

Narración japonesa

Introduce GODZILLA como *password*.

Ver secuencias de vídeo

Introduce CINEMA como *password* y luego espera hasta que aparezcan las secuencias de vídeo.

Ver créditos

Introduce JC como *password*.

Misiones GDI

Misión	Password
2	45P55BEN4
3	GCSA7DA419
4	C9ROF2ADO
5	OXL3NYYNO
6	506262HHJ
7	GTJ2NBE51
8	RZ6MTG54Y
9	C99X345PC
10	EAYHKOSNI
11	45P5Q0XA0
12	MWLJPU955
13	SZMYPPPOF8
14	GTJ2PV460
15	457ED7GOU



Misiones NOD







Misión	Password
2	C99FAXKW8
3	RZNLQZ3NL
4	W1954XWLF
5	W15DASRS8
6	8PH1MR53W
7	GTJKWOJDK







- 8 YKK424K3D
- 9 874LCPUT4
- 10 A8SHPAHXW
- 11 OX3UKOP94
- 12 QGDUMSK2J
- 13 SZP09VDSB













COMMAND AND CONQUER: RED ALERT







Modo trucos







Pulsa en el menú del botón «Teams» con  o el botón derecho del ratón. A continuación, mueve el cursor hasta los iconos siguientes de la barra de herramientas y pulsa  o el botón derecho del ratón sobre cada uno de ellos.







Victoria instantánea - , , , ,
, 

Bomba-A instantánea - , , , ,
, 

Parabomba - , , , , , 
1.000\$ instantáneos - , , , ,
, 

Convertir minerales en civiles - , , ,
, , 

Convertir minerales o cristales en oro - ,
, , , , 

Chronoshift instantáneo - , , , ,
, 

Mostrar mapa - , , , , , 

Passwords soviéticos

Nive Password

- 1 17DUXFJ6C
- 2 VMBWQQ284
- 3 XN37MCCSO
- 4 LH06FZZQL
- 5 BUVV20LFF
- 6 AVYQ10YA8
- 7 LZRJTMOAN
- 8 YQX4C9GFH
- 9 1QES08LEO
- 10 RKP0UOXJA
- 11 CDLYL7Q4

- 12 8T5GGDK25
- 13 X5CDE0KN8

Passwords de los aliados

Nivel - Password



- 1 LZ9SE4HPN
- 2 FG0WEU900
- 3 EC5NAHTU
- 4 9BFVYZAZ8
- 5 P4XS4CZVC
- 6 FMNAE6U08
- 7 7XIQW4KQI
- 8 WPLAGLJ2G
- 9 4TNT8RJ21
- 10 FZ0ZY7ZQA
- 11 X9FJZVJZI
- 12 5RNHTXLRY
- 13 J7VEWVT09
- 14 OLHDAPYHL
- 15 17LE3FDV







COMMAND AND CONQUER: RETALIATION

Misiones Giant Ant







Completa el juego una vez. Ve a Inglaterra para acceder a las misiones Giant Ant.







Modo de trucos







Pula el menú del botón «Teams» con  o el botón derecho del ratón. A continuación, mueve el cursor a los siguientes iconos de la barra de herramientas y pulsa  o el botón derecho del ratón sobre cada uno de ellos.







Cortina de acero instantánea - , , ,
, , 

Mostrar mapa - , , , , , 

Parabomba instantánea - , , , ,
, 

Chronoshift instantáneo - , , , ,
, 

El mineral se transforma en gente - , ,
, , , 

1.000\$ instantáneos - , , , , ,


Victoria instantánea - , , , , ,
 Derrota instantánea - , , , , ,
 Bomba-A instantánea - , , , , ,
 Civiles con nombre - , , , , ,

COOL BOARDERS

Grabs adicionales

Para realizar *grabs* adicionales, pulsa una dirección y manténla apretada junto con o . Ahora puedes hacer o bien *backside grab*, *frontside grab*, *stalefish*, *japan*, *mute* o un *indy grab*. Utiliza para un *tail grab* y para *nose grab*.

Locutor chillando

En la pantalla de opciones, pulsa cuarenta veces.

Snowman

Antes de que activar este código tienes que haber vencido en el escenario especial. En cuanto ganes el escenario especial en las tres categorías tendrás acceso al snowboarder «Snowman». Empieza una partida nueva y elige la mejor tabla Alpine pulsando , y .

Carrera especial

Para acceder a la carrera especial, vence todas las carreras en todas las categorías.

COOL BOARDERS 2

Cambiar vestuario

Destaca la opción «Competition» en el menú principal y pulsa , , , , , , , , , , , , . Cindy llevará un traje de cuero e Irin un uniforme escolar en cualquier modo excepto en «Competition».

Menú oculto

Pulsa + en la pantalla Boards Park.

Juega como Snowman

Termina el modo «Competition» en primer lugar con dificultad «Hard». Una forma alternativa es completar el modo «Freestyle» y terminar en primera posición en las categorías «Trick», «Time» y «Total» en los diez circuitos.

Juega como Boss

Termina el modo «Competition Mirror» en primer lugar.

Juega como Gray

Consigue una puntuación de 37'5 o superior en el modo «Half Pipe» o completa todas las acrobacias en el modo «Trick».

Tablas adicionales

Entra en el modo «Freestyle» con todas las pistas y consigue el récord en todas ellas.

Tabla SP Freestyle

Termina el modo «Freestyle» en primer lugar en la categoría «Trick» en cinco circuitos como mínimo. Podrás disponer de la tabla en todos los modos excepto en «Tour Competition».

Tabla SP All-Round

Termina el modo «Freestyle» en primer lugar en la categoría «Total» en cinco circuitos como mínimo. Podrás disponer de la tabla en todos los modos excepto en «Tour Competition» y «Half Pipe».




Tabla SP Alpine

Termina el modo «Freestyle» en primer lugar en la categoría «Time» en cinco circuitos como mínimo. Podrás disponer de la tabla en todos los modos excepto en «Tour Competition» y «Half Pipe».


Modo Hard

Termina las nueve rondas en el modo «Snowboarding Competition» y consigue cualquier clasificación. Entonces mantén pulsado y selecciona los modos «Freestyle» o «Snowboarding Competition» para acceder a las versiones difíciles de los circuitos.



Modo invertido

Completa el modo «Snowboarding Competitor» y entra en la pantalla de opciones. Pulsa  en el pad dos y luego pulsa  +  en la pantalla de selección de modo.






Carreras en sentido contrario

Termina las nueve rondas en el modo «Snowboarding Competitor» y consigue cualquier clasificación. Entonces mantén pulsado  y selecciona los modos «Freestyle» o «Snowboarding Competition» para acceder a las versiones en sentido contrario de los circuitos.

Desactivar música

Pulsa con rapidez  durante el juego hasta que la música siga sonando mientras el juego está en pausa. Entonces pulsa  para reanudar la partida sin música.

Movimiento MC Twiste

Mantén apretado  y pulsa  +  +  + .

COOL BOARDERS 3



Todas las pistas

Selecciona el modo Tournament e introduce WONITALL en el nombre del jugador. Si has introducido el código correctamente oírás la palabra «Cheater».

Todos los personajes

Selecciona el modo Tournament e introduce OPEN_EM en el nombre. Acuérdate de que «_» indica un espacio. Si has introducido el código correctamente oírás la palabra «Cheater».

Modo cabezones





Selecciona el modo Tournament e introduce BIGHEADS en el nombre. Si has introducido el código correctamente oírás la palabra «Cheater». Pulsa  para aumentar o  para reducir el tamaño de la cabeza.

Coordenadas de pantalla


Selecciona el modo Tournament e introduce

SHOWPOS en el nombre del jugador. Si has introducido el código correctamente oírás la palabra «Cheater». A continuación verás la situación de tu personaje en la esquina inferior izquierda de la pantalla.



Ver la fecha de programación del juego

Pulsa  +  +  +  en el menú en el que aparecen las opciones un jugador/multijugador a pantalla partida. Entonces aparecerá la fecha de iniciación del juego en la esquina inferior derecha de la pantalla.


Cámara de control

Pulsa  durante el juego y elige entre varios ángulos de cámara.

Controlar la cámara de repeticiones



Pulsa  durante una repetición para cambiar a cámara lenta o pulsa  para activar la pausa.

Eliminar la nieve





Empieza un descenso (y acábalo si quieres), luego sal y pulsa repetidamente el botón . Reanuda la carrera sin que esté nevando y con mejor panorámica.

COURIER CRISIS

Nivel bonus

Pulsa  +  en la pantalla de selección de barrio. Un sonido te confirmará que el código de entrada es correcto. El juego empezará sin temporizador, lo que te permitirá explorar toda la zona.

Déshazte del tráfico

Pulsa  +  o  +  durante el juego para echar de un capirotazo al resto de tráfico.

Libertad de movimientos

Introduce HANOILBKJO como *password*.

Diferentes corredores

Introduce los códigos siguientes como *passwords*. Un sonido te confirmará que el código de entrada es correcto:

Corredor Alien - XFIFTYONEX

Corredor Gorila - SAVAGEAPES

Corredor Pez - FINALSDFIN

Zaskar - FDFKFKHCJK

Pantera - KFKFKFOEKJ

STS-1 - IFKFKFKGKJ

Música adicional

Pulsa **R1**, **△**, **R1**, **L1**, **○**, **×**, **R2**, **L2**, **○** durante el juego si quieres oír tres canciones adicionales. Pulsa **R1**, **△**, **R1**, **L1**, **○**, **×**, **R2**, **↓**, **→** durante el juego para conseguir la cuarta melodía. Nota: La música volverá a la normalidad cuando termines el nivel en que te encuentres.

CRASH BANDICOOT

Super password

Introduce la secuencia siguiente en la pantalla de *password* par acceder a los 32 niveles, a todas las gemas y a ambas llaves. Después de introducir la primer línea, aparecerán dos líneas más.

△, **△**, **△**, **△**, **×**, **□**, **△**, **△**, **△**,
△, **□**, **×**, **△**, **○**, **△**, **△**, **△**, **○**,
□, **△**, **×**, **×**, **×**, **×**

Menú Debug

Mantén pulsado **↑** y **×** en el logo Naughty Dog hasta que parezca la pantalla de inicio. Mantén apretado **←** y pulsa **□**, **○**, **○**, **START**. Durante el juego, activa la pausa y pulsa **↓**, **×** veintiséis veces, **↓**. Un gruñido te confirmará que has introducido el código correctamente. Se reanudará la partida. Pulsa **SELECT** para acceder al menú debug.

CRASH BANDICOOT 2: CORTEX STRIKES BACK

Regresa a los escenarios de los jefes

Coloca a Crash en la plataforma del centro. Mantén apretados **L1** + **R1** + **L2** + **R2** + **△** y pulsa **↑** cuando Crash señale arriba o abajo. Nota: Sólo podrás visitar de nuevo a los Jefes que te hayas encontrado anteriormente.

Máscara Boodoo adicional

Mantén pulsados **↑** + **○** después de perder una vida.

Nivel adicional

Espera has que el segundo oso polar se caiga del puente en el nivel «Unbearable» y luego salta tras él para acceder a un nivel adicional.

Vidas adicionales

Salta encima de la cabeza del pequeño osos polar en la segunda sala deformada (nivel 6-10) diez veces par recoger diez vidas extra.

CRASH BANDICOT: WARPED

Demo Spyro The Dragon

Pulsa **↑**, **↑**, **↓**, **↓**, **←**, **→**, **←**, **→**, **R** en la pantalla de inicio.

Nivel 31 - Hot Coco

Ve al Nivel 14 y recorre aproximadamente la mitad del nivel hasta que encuentres una señal con un alien a mano izquierda. Tócala y te verás transportado inmediatamente al nivel 31.

Nivel 32 - Eggipus Rex

Ve al nivel 14 y toma el camino de la gema amarilla. Sigue hasta que llegues a una zona en donde un enorme dinosaurio perseguirá a Crash. Deja que el segundo pterodáctilo le capture y llegarás al nivel 32.

Finalizar al 105%

Recoge todas las reliquias y gemas, incluidas las de los niveles bonus de Hot Coco y Eggipus Rex. Las reliquias que recojas tienen que ser de oro o plata como mínimo. Luego acércate a la hermana de Crash, junto al punto guardar, y encontrarás otra gema transparente. Recoge la gema y contemplarás unos fuegos artificiales que terminarán con un precioso e impresionante 105%.

Uka Uka instantáneo

Pulsa **△** + **○** + **×** + **□**. Nota: sólo puedes hacer esto una vez por vida.

Pista: ubicación de cinco vidas

Empieza el juego en el nivel 14 y toma el ca-

mino de la gema amarilla. Asegúrate de que recorres todo el camino hasta el final y luego utiliza el doble salto para pasar por encima de la gema amarilla. A continuación, recorre de nuevo al doble salto para saltar por encima de la valla de hierro y encontrar cinco vidas extra.

CROC

Seleccionar nivel

Para acceder a todos los niveles, incluida la isla secreta, introduce el *password*:

← ← ← ← ↓ → → ← ← ↓ →
↓ ← ↑ →

Passwords

Nivel	Password
1-1	↑ ← ← ← ← ↓ ↓ ↑ ← ↑ ← ↑ → → ↑
1-2	↑ ← ← ← ← ↓ ↓ ↑ ← ↑ → ↓ → → ↑
1-3	→ ↑ ← ↑ ← ↑ → ← → ↑ → ← ↑ ↓
1-B1	↓ ← → ← ↓ → ← → ← → → ↓ ← ←
1-4	↑ → ↓ ← ← ↓ ↓ ↑ ← → → ↓ → → ↑
1-5	→ ↓ ↓ ↑ ← ↑ ↑ → ← ↑ ↑ → ← ↑ ↓
1-6	↓ → → → ← ↓ → ← → ↓ → → ↓ ← ←
1-B2	↓ → ↑ → → → → ← ← ← → ↑ ← ←
2-1	→ ↓ ← ↑ → → ↑ → ← → ↑ → ← ↑ ↓
2-2	↓ → ↑ → → ← → ← → ← → → ↓ ← ←
2-3	→ → → → → → ← ← ← ← ← ↑ ← ←
2-B1	↑ ← ↓ ← → ← ↓ ↑ ← → → ↓ → → ↑
2-4	→ ↓ ↓ ↑ → ← ↑ → ← → ↓ → → ↑ ↓

2-5	← ↑ ↑ ↑ ← ↑ ↓ ↑ ↓ → ↑ ← ↑ ← ↓
2-6	→ ↑ ← ↑ → ↓ ↑ → ↑ → ↓ → → ↑ ↓
2-B2	↓ ← ↑ → → ↑ → ← ↑ ← ← ← ↑ ← ← ← ←
2-1	→ ↑ ↓ ↑ → ↓ ↑ → ↑ → ↑ → → ↑ ↓
3-2	→ ↑ ↓ ↑ → ↓ ↑ ↑ → ↑ → ↓ ← → ↑ ↓

Sala secreta

Cuando te encuentres con el panel «Lights, Camel, Action» ve a la sala que hay después de la habitación en que guardaste el gobbo junto a las barras del mono. Da tres pisotones en la primera gelatina. Entonces encontrarás una sala secreta con unos 4 corazones.

Teletransportarse al final del nivel

Introduce el *password* para teletransportarte al final del juego: ← ← ← ← ↓ → →
← ← ↓ → ↑ →

CROC 2

Para activar el Menú de Trucos mantén apretado **TRI** y pulsa **△**, **←**, **←**, **→**, **⊙**, **↑**, **↑**, **←** y **⊙**.

Cuando estés jugando, pulsa **TRI** y **TRI** a la vez para desplegar el menú.

Cristales infinitos

En la pantalla de inicio mantén apretado **TRI** y pulsa **⊙** **⊙** **⊙** ↓ ← → ← →. A continuación, cuando estés jugando, pulsa y mantén apretado **r** para añadir cien cristales a tu inventario. Repite la operación para conseguir una cantidad ilimitada de cristales.

Vidas infinitas

En la pantalla de inicio mantén apretado **TRI** y pulsa **⊙** ↓ ← ↑ → **△** ↓.



DARKLIGHT CONFLICT

Modo truco

Pulsa ↓, ↓, ↑, ⊕, ←, ←, ⊕, ⊕, ⊙ en el menú de Opciones. Regresa al menú principal y selecciona la opción Extras para acceder a los trucos y a la selección de nivel para este juego.

DEAD OR ALIVE

Lucha como Raidou

Activa toda la gamma de vestuario para todos los personajes. Selecciona el traje 14 (para personajes femeninos) o el 5 (para los personajes masculinos) y acaba el juego con el nivel de dificultad normal y los parámetros por defecto.

Lucha como Ayane

Acaba el juego usando a Raidou con el nivel de dificultad normal y los parámetros por defecto normales.

Juega de nuevo el final de una partida

Pulsa ⊕ + ⊙ y luego ⊕ cuando termine una partida pero no haya empezado aún la ceremonia de victoria. Mantén apretado ⊕ + ⊙ y pulsa ⊕ para volver a jugar el final de la ronda.

DEAD BALL ZONE

Todos los estadios y equipos

Marca la opción italiana en la pantalla de selección de idioma. Luego, pulsa ⊕ + ⊕ + ↑ + ⊕ durante unos diez segundos.

DEATHTRAP DUNGEON

Seleccionar nivel

Nota: Tienes que sacar todas las tarjetas de

memoria de la PlayStation antes de introducir este código. Pulsa ⊕, ⊕, ⊕, ⊕, ⊕, ⊕, ⊕ en la pantalla del menú principal. Ahora ya puedes ir a la pantalla para cargar un juego y seleccionar cualquier nivel.

Invencibilidad

Pulsa ↑, ↓, ↓, ↑, ←, →, ↑ en la pantalla de configuración.

DESCENT

Antes de introducir un código pausa el juego. Entonces...

Llaves para todos los niveles

Pausa el juego y pulsa ⊕, ⊗, ⊙, ⊕, ⊗, ⊕, ⊗, ⊕, ⊗, ⊕, ⊗ para conseguir todas las llaves.

Todas las armas, 10 vidas y selección de nivel

⊕, ⊗, ⊕, ⊕, ⊕, ⊙, ⊙, ⊕, ⊕, ⊕, ⊙, ⊗.

Pantalla más brillante

⊕, ⊕, ⊙, ⊕, ⊕, ⊗, ⊙, ⊕, ⊕, ⊙, ⊗, ⊕.

Dispositivo envolvente

⊕, ⊕, ⊗, ⊙, ⊕, ⊗, ⊙, ⊕, ⊗, ⊕, ⊗, ⊕.

Invulnerabilidad

⊕, ⊗, ⊙, ⊕, ⊕, ⊕, ⊕, ⊙, ⊙, ⊕, ⊕, ⊗.

Mega armas

⊕, ⊕, ⊙, ⊗, ⊕, ⊕, ⊗, ⊕, ⊕, ⊗, ⊙, ⊕.

Reponer blindaje

⊕, ⊕, ⊗, ⊕, ⊕, ⊙, ⊕, ⊗, ⊕, ⊗, ⊕, ⊗.

Colores raros

⊕, ⊕, ⊙, ⊕, ⊕, ⊕, ⊙, ⊙, ⊙, ⊕, ⊕, ⊗, ⊕, ⊗, ⊕, ⊕.

Turbo

⊕, ⊕, ⊙, ⊕, ⊙, ⊗, ⊕, ⊗, ⊙, ⊕, ⊕, ⊗.

DESTRUCTION DERBY

Pista adicional Monastery Ruins

Introduce REFLECT! como nombre en un Race-Championship Wreckin. Cuando vuelva a aparecer el menú principal, cambia la competición por una Race-Practice Wreckin. Ahora podrás seleccionar el circuito Monastery Ruins.

Normalmente esta pista es la recompensa a terminar primero la temporada.

Sin daño

Introduce ¡DAMAGE! como nombre.

Elegir el número de participantes

Introduce NPLAYERS como nombre. Desde el menú principal, ve a la pantalla de selección de pista. En cuanto hayas elegido una, podrás escoger el número de competidores.

Oponentes humeantes

Introduce DERBYMAN como nombre.

El secreto del mono

Elige un Destruction Derby-Championship y introduce MONKEY como nombre. Empieza una partida y realiza cinco 360. Un mono empezará correr por la pista. Si le das al mono, conseguirás una gran cantidad de puntos.

Pista Ridge Racer Type

Empieza una partida en el modo para dos jugadores. Introduce RIDGE como el primer jugador y RACER como el segundo jugador.

Cuatro puntos fáciles

Mantén pulsados Acelerador + → durante unos segundos al principio de cada carrera.

Truco para el tiempo

Selecciona «Total Destruction» en el menú principal. En cuanto empiece el juego, pausa la partida y sal. Si tu reloj marcaba 0 segundos, tu nombre aparecerá en el marcador con 566.?? segundos.

DESTRUCTION DERBY 2

Todas las pistas

Introduce MACSRPOO como nombre. Empieza una nueva carrera de práctica y accederás in-

mediatamente a nuevas pistas.

Créditos animados

Introduce CREDITZ! Como nombre. Aparecerán créditos animados de los principales programadores, artistas y otros miembros del equipo de desarrollo.

Secuencia de vídeo de créditos

Introduce ToNyPaRk como nombre. Aparecerá un vídeo con todos los créditos y con una secuencia de vídeo al fondo.

DIABLO

Oro extra

Empieza el juego en el modo MultiJugador y dale todo el oro a un personaje. Guarda el juego para el personaje que tiene todo el oro pero no el otro personaje. Inicia el juego de nuevo y el jugador que no hayas guardado tendrá la misma cantidad de oro existente antes de la entrega al otro personaje. Repítelo para recoger tanto oro como sea necesario. También puedes hacerlo con elixires para poder crear un personaje con atributos mejorados.

DISNEY'S HERCULES

Passwords

Para acceder a cualquiera de los niveles, introduce uno de estos códigos en la pantalla de password.

Passwords de nivel

Guante del héroe

Hydra, Medusa, Shield, Medusa

Bosque del centauro

Centaur, Herc's head, Minotaur, Archer

Gran olivo

Centaur, Shield, Hydra, Herc's head

Cañón hydra

Shield, Helmet, Shield, Soldier

Guarida de la medusa

Archer, Pegasus, Archer, Centaur

Ataque del ciclope

Helmet, Pegasus, Herc's head, Archer

Lucha de titanes

Soldier, Shield, Shield, Lightning

Puertas del tormento eterno

Medusa, Soldier, Centaur, Pegasus


Vorágine de almas

Soldier, Lightning, Solider, Centaur

Todos los vídeos

Pegasus, Soldier, Centaur, Soldier

DISRUPTOR

Mientras estés jugando, mantén pulsado  e introduce el código del truco que prefieras.

Todas las armas

Munición al máximo

Salud al máximo













        

Invulnerabilidad













        

Passwords de nivel













Fábrica química













Tejados













Estación de júpiter













Tritón













Marte

Antártica














lo














DRIVER

Introduce los trucos siguientes en el menú principal, luego accede al menú de trucos y selecciona el que quieras.













Coche invencible

Pulsa        
    













Sin problemas con la policía

Pulsa        
    















Tracción trasera

Pulsa        
   














Suspensión larga

Pulsa        
   














Minicoches

Pulsa con rapidez      
       . Nota: la reacción de la zona de detección de colisiones es la misma que con los coches de tamaño normal.

Pantalla del revés

Pulsa con rapidez      
      

Ver créditos

Pulsa con rapidez      
      









E















EXCALIBUR 2555 A.D.

Códigos de los trucos

Pausa el juego e introduce los códigos siguientes:

Vida al máximo -      
 

Todas las armas -     
  

Visualizar las casillas de colisión - , ,
, , , ,
 Saltar nivel - , , , , , ,
, 

F

FA MANAGER

Para conseguir un saldo en el banco de 100 millones de libras

Borra el nombre por defecto en la pantalla para nombrar al entrenador e introduce la frase siguiente:

I_LIKE_MONKEYS



Para inflar todas las clasificaciones del jugador al nivel máximo

Borra el nombre por defecto en la pantalla para nombrar al entrenador e introduce la frase siguiente:








RATE_GOOD_TEAM

FELONY 11-79








Cambiar ángulo de cámara











Mantén pulsado  y luego pulsa  durante el juego.

Todos los vehículos y pistas

Pulsa con rapidez  +  + , , ,  +  en el pad del segundo jugador del menú principal. El sonido de una explosión te confirmará que has introducido el código correctamente.

Todos los vehículos y pistas (distintos)

Mantén apretado  y pulsa con rapidez  +  + , , ,  en el pad del segundo jugador de la pantalla de selección de modo de juego. El sonido de una explosión te confirmará que has introducido el código co-

rrrectamente. También puedes usar el pad del segundo jugador en la pantalla de selección de modo de juego. Mantén  apretado y luego pulsa  +  + . Suelta  +  y (sin dejar de pulsar ) pulsa , , .

Vehículos secretos

Para acceder a vehículos escondidos, sigue las instrucciones siguientes:

360 - Completa la pista Paris con más de 2'5 millones de dólares. Para conseguirlo, utiliza el DRM (Dodge Ram). Entra en el metro y destruye los dos trenes y algunos vagones. Luego utiliza el último teléfono del mapa.

BUS - Completa la pista Seaside.

CIV - Completa la pista Downtown.

DAM - Completa la pista Metro City.

DBL - Completa la pista Paris en menos de cuatro minutos.

DTK - Completa la pista Paris.

ELS - Completa la pista Seaside con más de 2'5 millones de dólares. Para conseguirlo, selecciona el Dump Truck como vehículo. Al principio del circuito, retrocede hasta que golpees a dos contenedores de 100.000 dólares cada uno, pero olvídate del resto para ganar tiempo.

FD7 - Completa la pista Downtown en menos de cuatro minutos.

FML - Completa la pista Downtown sin dinero o daño acumulados.

GT1 - Completa la pista Seaside en menos de cuatro minutos.

GTK - Supera el límite de velocidad en la zona de autopista del circuito Seaside en al menos 53mph.

GT5 - Completa la pista Seaside.

GTS - Completa la pista Downtown con más de 1 millón de dólares. Si no, también puedes completar la pista Seaside.

LIM - Completa la pista Paris.

NSR - Completa la pista Downtown.

Trucos de la A a la Z

PLC - Completa la pista Seaside sin dinero o daño acumulados.

PCS - Completa la pista Downtown en menos de cuatro minutos.

RCC - Destruye los estantes de la pared izquierda en el centro comercial del final de la pista Paris antes de que se agote el tiempo. Para ganar tiempo, intenta recoger el RCC y luego utiliza uno de los teléfonos.

SIR - Completa la pista Downtown.

SSP - Pasa de los 144 mph en el puesto de control de velocidad en la pista Seaside.


TAC - Completa la pista Metro City en menos de cuatro minutos.

TNK - Completa la pista Paris sin dinero o daño acumulados.








































VPR - Completa la pista Downtown con más de 1 millón de dólares. Para conseguirlo, selecciona el 318 como vehículo. Justo al principio de la pista, retrocede hasta la joyería. Destruye el resto de la joyería, que vale 80.000 dólares.



































FIFA '96

Códigos de los trucos

Introduce estos códigos cuando el juego esté en pausa. En cuanto hayas introducido el código deseado, sal del menú Options y destaca «Resume Game». Pulsa  y aparecerá.











































Entonces tienes que empezar una nueva partida para activar las opciones que has seleccionado.

Muros invisibles	     
	 
Pelota torcida	     
Pelota loca	     
	 
Super potencia	     
	   
Super portero	     
	   

Super ataque	     
	
Super defensa	     
	
Penalties	     
Equipo de tontos	     
Dream Team	     
	 

Más códigos

Introduce estos códigos en el menú de opciones. Después de introducirlos, sal del juego y regresa al menú de opciones. Si tienes metida la tarjeta de memoria cuando vayas al menú principal de opciones, no tendrás que volver a introducir los códigos de nuevo porque los habrá guardado.

Formal	      
Federación	      
Dúo Dinámico	      
Invisible	      
Equipo EA	      
Oktoberfest	      





FIFA '99

Encuentra a Ronaldo

Puedes encontrar a Ronaldo en un jugador llamado Calciq del Inter de Milán.








FINAL FANTASY VII

Materia Bahamut Zero

Cuando estés en el Cohete con Cid, introduce la combinación , , , . Entonces dirígete a Budenhagen en el Cañón Cosmo y examina la Materia Azul. La Materia Bahamut Zero será tuya.


FORMULA ONE

Modo buggy


Mantén apretado  y pulsa rápidamente , , , , ,  en la pantalla de

opciones «practice», «qualify» y «race». La frase «Buggy Mode Activated» te confirmará que has introducido el código correctamente. Tu coche se convertirá en un pequeño buggy 4x4.


Modo moto

Mantén apretado  y pulsa rápidamente ↓, ↑, ○, △, →, ↑, ○, △ en la pantalla de opciones «practice», «qualify» y «race». La frase «Dike Mode Activated» te confirmará que has introducido el código correctamente. Tu coche se convertirá en una moto.


Pista lava

Mantén apretado  y pulsa rápidamente ○, ○, ↑, →, →, ○, × en la pantalla de opciones «practice», «qualify» y «race». La frase «Lava Mode Activated» te confirmará que has introducido el código correctamente. La pista se cubrirá de lava aunque quedarán algunas zonas de asfalto.


Modo tonterías

Mantén apretado  y pulsa rápidamente ←, ○, ↑, ↓, ↓, →, ○, ○, ○ en la pantalla de opciones «practice», «qualify» y «race». La frase «Gibberish Mode Activated» te confirmará que has introducido el código correctamente. Murray no parará de decir tonterías.

Pista adicional (frameout city)


Mantén apretado  y pulsa rápidamente ←, ○, ○, △, △, ○, ↑, → en la pantalla de puntuación de carrera. La frase «Bonus Track Activated» te confirmará que has introducido el código correctamente. La próxima vez que empieces una carrera simple podrás seleccionar esta pista adicional en forma de coche. Normalmente sólo puedes acceder a esta pista después de correr las 17 rondas del modo Championship, finalizando en primera, segunda o tercera posición en el campeonato. Guarda el juego en la tarjeta de memoria para que puedas seleccionar siempre la pista adicional.

Modo alemán

Mantén apretado  y pulsa rápidamente ↓, ↑, ←, ←, ○, ○, × en la pantalla de opciones «practice», «qualify» y «race».

Aparecerá la frase «German Mode Activated». Partir de este momento los comentarios serán en alemán, sea cual sea el idioma elegido. Sin embargo, para oír el comentario tienes que activarlo en el menú de opciones de sonido.

Modo español

Mantén apretado  y pulsa rápidamente △, ○, →, ○, △, ○, →, ○ en la pantalla de opciones «practice», «qualify» y «race». Aparecerá la frase «Spanish Mode Activated». Partir de este momento los comentarios serán en español, sea cual sea el idioma elegido. Sin embargo, para oír el comentario tienes que activarlo en el menú de opciones de sonido.

FORMULA ONE '97

Códigos de los trucos

Para utilizar estos trucos, introduce el código en lugar de tu nombre.

Virtually Virtual	Estilo de gráficos VR
Swap Shop	Nueva música y efectos especiales
Little Wheelz	Neumáticos demasiado hinchados
Piman	Modo wipeout
Zoom Lense	Vista de helicóptero
Box Chatter	Murray y Martin locos
Billy Bonus	Cuatro pistas adicionales
Cats Dogs	Lluven ranas en lugar de agua
Oean Alesi	Ronda 16 en el campeonato
Too Easy	Primera posición automática en todas las pistas

FORMULA ONE '98

Pista oculta

Introduce CHEESY POOFS como nombre del conductor.

Pista coliseo romano

Introduce GO COWS como nombre del conductor.

FORSAKEN

Opciones de trucos



Destaca la selección de Options y luego pulsa ←, →, ←, →. Luego entra en la pantalla de opciones para acceder al objeto Cheat Options.

FUTURE COP: L.A.P.D.

Activa la pausa y elige la selección «Sound FX Volume» en la pantalla de opciones y luego introduce los códigos siguientes para conseguir los efectos que desees.

Invencibilidad - ○, ○, , , ○, ,
⊗, ⊗

Salto de Nivel - ⊗, ○, ⊗, ○, ⊗, ,
⊗, 

Armas Pesadas - ○, ⊗, , ⊗, ○,
⊗, , ⊗

Todas las misiones acabadas, todas las armas extra recogidas

Introduce DYPYFASRHR como *password*.



Todas las misiones acabadas y cerradas, todas las armas extra recogidas

Introduce DYSIFASRHY como *password*.





G-POLICE

Invencibilidad

Mantén apretados  +  + ○ y pulsa ← durante las instrucciones de la misión. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente. Nota: Cuando actives este código, el juego no avanzará más allá de

la misión actual. Sin embargo, puedes utilizarlo para probar varias estrategias y opciones antes de jugar en el modo normal.

Todas las armas, munición ilimitada

Mantén apretados  +  + ○ y pulsa ← en la pantalla para cargar las armas después de las instrucciones de la misión. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente. Nota: Cuando actives este código, el juego no avanzará más allá de la misión actual.

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *password*.

Misiones secretas - PANTALON

Movimiento de civiles rápido - BENIHILL

Activar sirenas - WOOWOO

Ángulo de cámara adicional - SUPACAM

Nivel	Password
2	OLEFGLPI
3	WDWZTYQI
4	STXGIDEA
5	WZKVOFFA
6	GRXJTYGA
7	IMWGTDXI
8	YMPCUZYI
9	YWVFHNAJ
10	WNLUJSBJ
11	UGSIBPNA
12	QEJUXFDJ
13	UGWHVEQA
14	SFMEZGGJ
15	QSBSSITA
16	WDGSFFJJ
17	USWIIQYA
18	OJFXQEAB
19	QSDHARDB
20	WRRJJJHB
21	ISNEASLB
22	YWGTTQCK
23	YCNHYJEK
24	AUJOMXFK---

25	CZHXMGVB
26	EUANLEC
27	EDFIRE
28	STUBOMB
29	THONBOY
30	JIMMAC
31	PUGGER
32	ROSSCO
33	CAKEBOY
34	NIKNAK
35	SAGLORD

G POLICE: WEAPONS OF JUSTICE

Passwords de nivel

Utiliza estos códigos en la pantalla de *password* para avanzar hasta los últimos escenarios.

Nivel 2	OCTOPI
Nivel 3	BRAINS
Nivel 4	FINGER
Nivel 5	BANANA
Nivel 6	JUNGLE
Nivel 7	VOODOO
Nivel 8	SQUEAK
Nivel 9	DUNDEE
Nivel 10	TEAPOT
Nivel 11	BUTTER
Nivel 12	INDIGO
Nivel 13	STROUD
Nivel 14	ELIXIR
Nivel 15	LIQUID
Nivel 16	STAPLE
Nivel 17	SHIRTS
Nivel 18	APPLES
Nivel 19	GADGET
Nivel 20	TANUKI
Nivel 21	SALADS
Nivel 22	DUFFCO
Nivel 23	PHONES
Nivel 24	ASSERT
Nivel 25	OXYGEN
Nivel 26	JOYPAD

Nivel 27	ACTOVE
Nivel 28	MENACE
Nivel 29	WINDOW
Nivel 30	AGENDA

GEX

Selección de escenario

Ve a la cúpula de selección niveles, pulsa **RT** + **SELECT** y luego introduce **⊗**, **⊙**, **⊗**, **→**, **↑**, **←**, **⊙**, **⊙**, **↓**, **↓**.

Acceso a todos los niveles

Ve a un escenario pulsa **RT** + **SELECT** y luego introduce **⊙**, **START**, **→**, **↑**, **⊙**, **←**, **←**, **↑**, **START**.

Para activar los trucos siguientes, pausa la partida e introduce el código que prefieras mientras mantienes pulsado **RT**:

Power-up hielo - **⊙**, **⊙**, **←**, **↓**, **⊙**, **↑**, **→**

Power-up salto - **⊗**, **⊙**, **↑**, **↑**, **↓**, **→**, **→**

Power-up velocidad - **↓**, **START**, **→**, **→**, **↓**, **↑**, **START**

Power-up bola de fuego - **⊗**, **↑**, **→**, **↑**, **→**, **→**

Power-up relámpago - **→**, **←**, **→**, **⊙**, **⊙**, **→**, **⊙**, **↓**, **→**

Invencibilidad - **⊗**, **⊙**, **↓**, **↓**, **↑**, **↓**, **→**

100 vidas - **↑**, **⊙**, **⊙**, **↓**, **→**, **⊙**, **↓**

Secuencia final ampliada

Activa la pausa durante una partida, mantén **RT** apretado y luego pulsa **⊙**, **→**, **→**, **↓**, **⊙**, **↓**, **⊙**, **→**, **→**, **↓**, **⊙**, **↓**, **START**.

A continuación disfrutarás de la secuencia final del juego ampliada. Estas escenas incluyen bosquejos y gráficos que se usaron durante la creación del juego. Se trata del final que normalmente sólo se ve cuando se ha terminado el nivel Planet X.

GLOBAL DOMINATION

Códigos de los trucos

Para activar un truco, pausa el juego e introduce su código correspondiente. Para cancelar el código, sólo tienes que teclearlo de nuevo.

Un misil de defensa se convierte en 6

R1 R1 R1 SELECT SELECT X X

Munición (armas de defensa)

L1 L1 L1 SELECT SELECT SELECT SELECT

Munición (armas especiales)

X SELECT L1 L1 L1, R1 L1 R1 L1

Ayuda del ordenador

SELECT R1 R1 R1 X L2 L2

Fuego desde todos los depósitos de defensa activos

R1 L1 R1 X X X X

Salto de nivel

X L1 L1 R1 R1 X L1 (Acercar/alejar para cambiar los niveles y pulsar A para confirmar).

Dar todas las unidades móviles

R1 L1 SELECT SELECT X X L1

Proteger país seleccionado

X SELECT SELECT R1 R1 R1 L1 L1 R1

Mostrar submarinos enemigos

L1 R1 X X X X L1 L1

Transformar fuerzas especiales en super fuerzas

Luchadores SELECT X SELECT, X, L1 L1, R1

GRAN TURISMO

Modo alta resolución

Consigue una Licencia Internacional A, luego ve a la Liga GT y gana las cuatro copas, incluida la Copa del Mundo GT. También puedes completar con éxito todos los circuitos del modo Arcade en el modo de dificultad Hard.

Secuencia de vídeo extra

Selecciona el modo Arcade, consigue los circuitos extra y termina en primer lugar en todas las pistas con cualquier coche. Tienes que hacerlo en el modo clase A, B y C en los niveles dificultad normal o alta. Entonces aparecerá una opción Staff Vídeo bajo los Objetos Extra.

GRAND THEFT AUTO

Invencibilidad

Pulsa @, A, @, X, X, @, A, @ en el menú principal.

Modo trucos

Introduce los siguientes como los nombres de los jugadores para activar los trucos correspondientes. Nota: Todos los códigos en el juego se pueden utilizar en combinaciones. Introduce y acepta un código, luego ve a «Rename» y teclea otro código. También puedes ponerle el nombre que te apetezca a tu personaje cuando hayas introducido el último código.

BSTARD - Todas las armas, munición ilimitada, seleccionar nivel, 99 vidas, blindaje, salir de la cárcel, mostrar coordenadas, nivel máximo, bonus x5

CHUFF - Sin policía

TURF - Todas las ciudades

WEYHEY - Saltar ciudad

SKYBABIES - Seleccionar nivel

GRAND THEFT AUTO: LONDON

Códigos de los trucos

Introduce el código deseado en la pantalla de *password*. Para cancelarlo, introdúcelo de nuevo.

HAROLDHAND Todos los niveles, todas las armas, munición infinita, una tarjeta «Get Out Of Jail Free», blindaje, 999.999 puntos, 99 vidas, multiplicador x5, sin policías y mostrar coordenadas.

GETCARTER Todos los niveles, todas las armas, munición infinita, una tarjeta «Get Out Of Jail Free», blindaje, 999.999 puntos, 99 vidas, multiplicador x5, elegir máximo nivel y mostrar coordenadas.

FREEMANS Todos los niveles, todas las armas, munición infinita, una tarjeta «Get Out Of Jail Free», blindaje, multiplicador x5.

Trucos de la A a la Z

DONTMESS	Todas las armas, munición infinita, una tarjeta «Get Out Of Jail Free», blindaje.
TOOLEDUP	Lo mismo que el anterior
SORTED	Todos los niveles, todas las armas, munición infinita, una tarjeta «Get Out Of Jail Free», blindaje.
RAZZLE	Todos los niveles
READERWIFE	Lo mismo que el anterior
MAYFAIR	Niveles London 1-2
PENTHOUSE	Niveles London 1-3
MCVICAR	99 vidas
BIGBEN	9.999.999 puntos
SIDEBURN	Multiplicador x5
OLDBILL	Elegir nivel máximo
GRASS	Sin policías
SWEENEY	Mostrar coordenadas.

GRAND THEFT AUTO 2

Cambiar la emisora de radio

Para cambiar la emisora de radio cuando estés en el coche pulsa **↑** + **SELECT**.

Códigos de los trucos

Para activar un truco, introduce el código correspondiente (sin espacios) como nombre del jugador.

1.000.000 puntos

BIG SCORE

500.000 dólares

MUCH CASH

Multiplicador x5

HIGH FIVE

Todas las armas y la munición

NAVARONE

Modo Debug

NO FRILLS

Desactivar policía

LOSE FEDS

Mostrar coordenadas

WUGGLES

Seleccionar nivel

ITS ALL UP

Escoger nivel máximo

DESIRES

Energía ilimitada

LIVE LONG

Dinero gratis

Roba un taxi y recoge a gente: te pagarán unos 5 dólares por segundo. Ten paciencia, porque no siempre se montan. Te pagarán excepto si empiezas a conducir temerariamente o si la policía te empieza a perseguir.



HEART OF DARKNESS

Menú de trucos

Pulsa **L1** + **L2** + **R1** + **R2** en el pad del segundo jugador y enciende la PlayStation.

Mantén los botones pulsados y entra en la pantalla de opciones del menú principal con el pad del primer jugador. Entonces elige la opción «Load Game» de la pantalla de la casa en el árbol para seleccionar cualquier nivel o secuencia de vídeo.



INTERNATIONAL TRACK AND

FIELD

Bikinis en el estilo de natación libre

Destaca «100m Free Style» en la pantalla de selección de juego y pulsa **↑**, **↑**, **↓**, **↓**, **←**, **→**, **←**, **→**, **○**, **⊗**. A partir de este

momento las nadadoras llevarán bikinis durante la competición de estilo libre.

Indicadores ocultos

Elige la opción «start» en la pantalla de inicio. Elige cualquier competición y pausa el juego. Mantén apretados **L1** + **L2** + **R1** + **R2** + **□** + **×** + **△** + **○** y pulsa repetidamente **↑** o **↓** para eliminar los indicadores de la pantalla.

Lanzadera espacial

En el Salto con Pértiga, sobrepasa la altura de clasificación de 4,5 metros en el primer intento. En el segundo, fija la pértiga en 5 metros y sobrepásala. Cuando vuelvas a fijarla, aparecerá una lanzadera espacial.

Tyrannosaurus Rex

En el Lanzamiento de Pesos, alcanza una distancia compuesta por dígitos iguales, como por ejemplo «11,11» o «55,55». Aparecerá un Tyrannosaurus Rex detrás del público del estadio.

Ovni

En el Lanzamiento de Jabalina, pulsa una vez el botón **□** o **○** y empieza a correr hacia la línea de falta. Cuando aparezca el medidor de ángulo, pulsa **×** y manténlo apretado para que alcance los 60 grados. Cuando el medidor suba, empieza a pulsar el botón **□** o **○** con rapidez. Asegúrate de que corras a toda velocidad y lanza la jabalina antes de pisar la línea de falta. Tienes que lanzar la jabalina con todo el impulso posible y con ángulo superior a 60 grados. Un ovni con la jabalina clavada caerá en el estadio.

Pájaros

En el Lanzamiento de Disco, consigue una distancia que coincida en metros y centímetros, como por ejemplo «55,55» o «23,23». Una bandada de aves aparecerá volando encima del estadio.

Topo

En el Triple Salto o Salto de Longitud, consigue que en la marca conseguida coincidan los

últimos tres números, como por ejemplo «13,33» o «19,99». En el punto exacto de tu salto aparecerá un topo.

Globo

En el Lanzamiento de Martillo, consigue una distancia que coincida en metros y centímetros, como por ejemplo «1,01», «21,21» o «35,35». Aparecerá un globo desde el público.

Dirigible

En el Salto de Altura, clasifícate en el primer intento. En el segundo intento, ajusta la barra por encima de 40 cm y sobrepásala. Durante el tercer salto, aparecerá un dirigible.

J

JUMPING FLASH 2

Modo Super

Termina el juego y guárdalo en la tarjeta de memoria. Cuando hayas cargado los datos guardados de la pantalla de inicio, elige «Game Start» y pulsa **←**. Ahora puedes volver a jugar en el modo Super, lo que te permitirá saltar seis niveles en lugar de tres. Pulsa el botón de saltar cada vez que consigas la máxima altura de salto.

Modo extra

Cuando hayas acabado el juego en el modo Super, puedes repetirlo en el modo Extra con algo más de dificultad.

IA de apoyo a Tex

Pulsa **↑**, **↓**, **L1**, **R2**, **R1**, **R2**, **←**, **→**, y en la pantalla de inicio. Elige la selección Support IA del menú de opciones para acceder a Tex.

IA de apoyo a Rachel

Pulsa **←**, **→**, **R1**, **R2**, **L1**, **R2**, **↑**, **↓**, **△**, y en la pantalla de inicio. Elige la selección Support IA del menú de opciones para acceder a Rachel.

K

KLONOA: DOOR TO PHANTOMILE

Acceso al nivel adicional Torre de Balue (visión extra)

Salva a los 72 Phantomilians.

Prueba de música

Termina el juego adicional Torre de Balue.

Aparecerá una opción para probar la música en la pantalla de selección de nivel.

Control de la pantalla de inicio

Pulsa **12** y **13** en la pantalla de inicio para eliminar todas las hojas de la pantalla.

Selección de nivel

Termina el juego y luego regresa a la pantalla de inicio. Selecciona la opción «Continúe» y luego elige «Vision Clear».

KRAZY IVAN

Selección de nivel

Elige Rusia y luego pulsa **→** en la pantalla de selección de nivel con el planeta. Pulsa **⊗** + **↓/←** antes de que aparezcan los detalles de la misión japonesa. El planeta empezará a rebotar de un nivel a otro. Suelta los botones cuando aparezca un nivel específico para jugar en ese escenario.

El verdadero final

Cuando el generador explote en el nivel final (Japón), dirígete al centro de la explosión y encontrarás un nivel escondido y el verdadero final del juego.

L

LA JUNGLA DE CRISTAL

Códigos La Jungla de Cristal 1

Pausa el juego, destaca la opción salir y luego mantén pulsado **12** mientras introduces los códigos siguientes:

Invencibilidad - **→, ↑, ↓, ⊙**.

Municiones - **↓, ⊙, ⊙, →**.

Los objetos salen volando hacia el cielo - **↓, ⊙, △, ↓**.

Direcciones en sentido contrario - **→, ⊙, △, →**.

Mostrar coordenadas - **←, ⊙, ↓, ⊙**.

Modo Skeleton - **△** diez veces, **→, →, →, →**.

Modo Silly - **↓, ⊙, ⊙, ↓, △, ↓**.

Muertes extrañas - **⊙, ⊙, ⊙, ⊙, →**.

Munición y varias armas ilimitadas - **→, ↑, ↓, ↓, ⊙, →**.

Códigos La Jungla de Cristal 2

Pausa el juego, destaca la opción salir y luego mantén pulsado **12** mientras introduces los códigos siguientes:

Editor de mapas e invencibilidad - **→, ↑, ↓, ⊙**.

Modo Skeleton - **↓, ⊙, △, ↓**.

Munición adicional - **→, ⊙, ←, ⊙, △, ↓**.

Modo Fergus - **△, ↓, ↓, ⊙, ⊗, ⊙**.

Invencibilidad - **↓, △, →, ⊙**.

Consigue la Beretta

Cárgate al helicóptero que aparece de la parte izquierda de la pantalla al principio del nivel. Una Beretta con el doble de potencia de disparo que la pistola caerá en cuanto destruyas el helicóptero.

Códigos La Jungla de Cristal 3

Pausa el juego, destaca la opción salir y luego

mantén pulsado **B2** mientras introduces los códigos siguientes:

Modo Big - **←, A, →, ↓.**

Modo Fergus - **○, ↓, ↓, A, X, ○.**

Coche que levita - **→, ○, ←, A, X, ○, ↓.**

Modo sin textura - **↓, ↑, ←, ←, ↓, ↑, ←, ←, ↓, ↑, ←, ←.**

Cámara lenta - **←, ↑, ←, ←, ○, ↓.**

Visión de cámara sky - **○, →, ↓, ○, A, ←.**

Visión de caza - **↓, ○, ↓, ○.**

Cámara muy lenta - **○, ↓, ↓, ○, →.**

999 turbos - **○, ○, ○, ○, ↓, ↓, X, X.**

Vidas infinitas - **←, ○, ↑, ↓, ○, ↓.**

Dados - **→, ○, ←, ←, ○, ↓.**

Modo platillo volante - **→, ○, A, ↓, X, X, X.**

LEGACY OF KAIN: BLOOD OMEN

Reponer la sangre de Kain

Pulsa **↑, →, ○, ○, ↑, ↓, →, ←** durante la partida.

Reponer la magia de Kain

Pulsa **→, →, ○, ○, ↑, ↓, →, ←** durante la partida.

Ver secuencias de vídeo

Pulsa **←, →, ○, ○, ↑, ↓, →, ←** durante la partida. Pulsa **START** para ver las secuencias de vídeo Dark Diary.

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

Tienes que activar todos los códigos después de pausar el juego (pulsando Start). Mantén apretados **B1** o **B2** mientras introduces los botones en el orden indicado. Si has introducido el código correctamente, en cuanto reanudes la partida la nueva habilidad se hará evidente.

Reponer vida

↓, ○, ↑, ←, ↑, ←.

Elevar espiral de vida al nivel siguiente

→, ←, A, ↑, ↓.

Elevar espiral de vida al máximo - nivel 4

→, ○, ↓, ↑, ↓, ↑.

Herir a Raziel

←, ○, ↑, ↑, ↓.

Reponer glyph/magia

→, →, ←, A, →, ↓.

Elevar el medidor de glyph al máximo (52 pts)

A, →, ↓, →, ↑, A, ←.

Activar la habilidad «sobrepasar barreras»

↓, ○, ○, ←, →, A, ↑.

Activar la habilidad «soul reaver»

↓, A, B2/B2, →, →, ↓, ↓, ←, A, ↓, →.

Activar la habilidad «trepar muro»

A, ↓, B2/B2, →, ↑, ↓.

Activar la habilidad «fuerza»

←, →, ○, ←, →, ←.

Activar la habilidad «nadar»

↑, ○, ↓, →, ○, ←, ↑.

Activar la habilidad «apretar»

↑, ↓, →, →, ○, ↑, ↑, ↓.

Forjar soul reaver de fuego

↓, ↑, →, ↑, ↓, ←, ○, →, ↓.

Imbuir reaver = fuego

A, →, ↓, ○, ↑.

Permitir cambiar de habilidad en cualquier momento

↑, ↑, ↓, →, →, ←, ○, →, ←, ↓.

LIBEROGRADE

Juega como Gregorio Zonaras

Termina con éxito el modo Arcade en el modo de dificultad normal.

Juega como Arnold Lang

Consigue más de 8.000 puntos en el modo Challenge 9.

Juega como Roland, Edgard Cailaux, Powel Gardner o Gerald Wells

Gana la Copa Internacional con todos los paí-

ses en el modo de dificultad normal.

Juega como Ruprecht Goes

Activa las últimas tres opciones en el modo Challenge 9.

Juega como David Magellan

Consigue más de 1.150 puntos en el modo Challenge 9 con dificultad normal.

Juega como Maurice Poulenc

Consigue un total de 100 puntos acumulados con cualquier equipo en el modo Vs CPU.

Modo Copa del Mundo Francia 1998

Selecciona la Copa Internacional y luego la opción New Game/Continue. Después mantén apretados **11** + **12** + **11** + **12** y pulsa **○**. Todos los equipos serán exactamente iguales que en la Final de la Copa del Mundo Francia.

LMA MANAGER

Para activar los trucos, introduce el código como el nombre del jugador. Si lo haces correctamente, oírás el ruido de público animando.

500.000.000 libras

KING MIDAS

Cualquier jugador se unirá al club

NORTH AND SOUTH

Construcción del estadio más rápida

WICK DRY CEMENT

Clasificación elevada (95%-98%)

THE BEST

Recuperación más rápida

WITCH DOCTOR

Tiempo lluvioso

WET WET WET

Tiempo soleado

DRY DRY DRY

El partido siguiente está amañado

BACKSEAT MANAGER

Ganar todos los partidos

IVOR INVINCIBLE

LOST WORLD

Selección de nivel, ver secuencias de vídeo

Pulsa **□**, **×**, **○**, **△**, **△**, **×**, **□**, **○**, **△**, **○**, **×**, **□** como *password* tres veces. Nota: Olvidate de la respuesta «*password* incorrecto» que aparecerá cada vez que introduces el *password*. Elige el espacio en blanco al final del menú Movies para ver todas las secuencias de vídeo del juego.

Libertad de movimientos

Empieza el juego en el nivel Human Prey o en el nivel Hunter. Pulsa **11** + **↑** y luego introduce **×** + **□**. Tu personaje se podrá mover con toda libertad por todo el nivel y tendrá un arma de disparo rápido. Nota: Tu personaje será invencible mientras esté usando el arma.



MADDEN '98

Equipos adicionales

Introduce uno de los nombres siguientes en el menú «Create Player» para activar el equipo extra correspondiente:

Equipo	Nombre
EA Sports	ORRS HEROES
Tiberon Team	LOIN CLOTH
All Time All Madden	COACH
All '60s	PAC ATTACK
All '70s	STEELCURTAIN
All '80's	GOLD RUSH
NFC Pro Bowl	ALOHA
AFC Pro Bowl	LUAU

Estadios adicionales

Introduce uno de los nombres siguientes en el menú «Create Player» para activar el estadio adicional correspondiente:

Estadio - Nombre
Astrodome - ETSONS

Cleveland Browns Stadium - DAWGPOUND
Old Miami Dolphins Stadium - DANDAMAN
Old Oakland Stadium - SNAKE
Old Tampa Bay Stadium - BIG SOMBRERO
RFK Stadium - OLDDC

Tiburón Sports Complex - SHARKSFIN

Wild West - GHOST TOWN

EFFECTOS DE LOS JUGADORES

Introduce uno de los nombres siguientes en el menú «Create Player» para activar la función correspondiente:

Efecto - Nombre

Defensas mejorados - LEECH

Recepciones fáciles/ - GLOVES

Patadas Largas - BIGFOOT

Brazo más fuerte - JACKHAMMER

MADDEN '99

Equipos adicionales

Introduce uno de los *passwords* siguientes en la pantalla de códigos:

Equipo - Código

NFC Pro Bowl - BESTNFC

AFC Pro Bowl - AFCBEST

All-Madden - BOOM

All-Time Start Leaders - IMTHEMAN

'60s Greats - PEACELOVE

'70s Greats - BELLBOTTOMS

'80 Greats - SPRBWLSHUFL

'90 Greats - HEREANDNOW

All-Time Greats - TURKEYLEG

75th Anniversary Team - THROWBACK

NFL Equipment Team - GEARGUYS

1999 Cleveland Browns - WELCOMEBACK

EA Sports - INTHEGAME

Tiburón - HAMMERHEAD

Estadios adicionales

Introduce uno de los *passwords* siguientes en la pantalla de códigos:

Estadio - Código

EA Sports - EA_STADIUM

Tiburón - OURHOUSE

Cleveland - DOGPOUND99

RFK - THEHOGS

Original Miami - NOTAFISH

Saltar a la zona de touchdown

Sitúate a diez yardas de la zona final y pulsa ↑

+ [X] + [A] + → para saltar si hay espacio suficiente entre el jugador y los defensas.

MDK

Estadio adicional

En el World 1 Arena, después de que hayas hecho estallar la puerta atómica con el «aparato atómico más pequeño del mundo», da media vuelta y regresa a la cueva en la que empezaste el juego. Encontrarás una pelota rosa reluciente. Acércate a ella y aparecerás en un nuevo estadio. Cárgate a todos los Grunts que encuentres.

Aparecerán un tornado (útil para eliminar a todo bicho viviente en la arena) y unas cuantas porciones de salud. Recoge estos regalitos y vuelve a acercarte a la pelota. Regresarás a la cueva original y seguirás avanzando hacia la Arena 2.

Modo Divinidad

En mitad de una partida, pausa el juego y pulsa ↓, [X], ↑, [O], [START], [START], [O], [A], [A], [O], →, ↑, ←, [X], [O].

Reanuda la partida para activar el código.

Seleccionar nivel

En la pantalla de inicio pulsa ←, [O], [A], ↑, [O].

Códigos de los trucos

Antes de introducir los códigos siguientes, pausa el juego y pulsa ↓, [X], ↑, [O].

Ataque aéreo - ↓, ↑, [O], ↓, ↑, ↓, [X]

Lanzamiento de vacas

↑, ↓, ↓, [X], →.

Muñeco señuelo - [X], [X], →, [O], [X], ↑, [O]

Invencibilidad - [O], [A], [A], [O], →, ↑, ←, [X], [O]

Trucos de la A a la Z

Mortero -

Bomba atómica -

Granada de francotirador -

Super metralleta -

Super velocidad -
(durante el juego, mantén pulsado para conseguir la Super Velocidad)

Porrazos a diestro y siniestro -

Tornado -

La bomba más interesante del mundo -

MEDIEVIL

Menú de trucos

Pausa el juego, luego mantén pulsado e introduce

Menú de trucos ampliado

Pausa el juego, luego mantén pulsado e introduce

METAL GEAR SOLID

Traje de sigilo

Termina con éxito el juego en el nivel de dificultad fácil después de pasar por la tortura pulsando . Otacon le dará a tu personaje el equipo de sigilo en cuanto le salves.

Espera a que los títulos de crédito acaben y guarda el juego. Si quieres empezar con el Traje de Sigilo, carga el juego de nuevo.

Bandolera

Termina con éxito el juego en el nivel de dificultad fácil sin pasar por la tortura. Tu personaje salvará a Meryl y recibirá una bandolera, que te proporcionará munición ilimitada para cualquier arma.

MICRO MACHINES V3

Introduce los códigos siguientes como el nombre del jugador.

Puedes introducir tantos nombres/trucos como te apetezca.

Nueve vidas en el modo para un jugador - CATLIVES

Tres vidas en el modo multijugador - 3LIVES

Todas las pistas en el modo multijugador - GIMMEALL

Tanques en todas las pistas en el modo multijugador - TANKS4ME

Sin tanques en el modo multijugador - NOTANKS

Nieve durante la victoria del trofeo - WINTERY

Para los códigos siguientes, pausa el juego e introduce las instrucciones:

Transformar coche en cualquier objeto -

Objetos flotantes -

Duplicar velocidad -

Coches CPU más lentos -

Detrás de la visión coche -

Grandes saltos - Pulsa durante el juego. El sonido de un claxon te confirmará que has introducido el código correctamente. Introduce el código de nuevo para desactivarlo.

MORTAL KOMBAT 4

Menú de trucos

Introduce el Código de Combate 302 213 en la pantalla Vs para dos jugadores. Sal del juego y ve al menú de opciones. Elige «Versus Screen Enabled» y luego mantén pulsado Bloqueo + Correr durante diez segundos.

Cambio de vestuario

Pulsa y cualquier botón para girar las imá-

genes, de la pantalla de selección dos veces y ver el segundo traje del personaje, excepto en Sonya y Tanya. Para estos personajes las fotos de la pantalla de selección deben girar tres veces.

Lucha como Meat

Entra en el modo «Group» y termina el juego con éxito con los 16 personajes. Cuando hayas acabado, selecciona cualquier personaje y empieza un combate. Tu personaje será Meat con todos los movimientos del personaje seleccionado.

Lucha como Goro

Selecciona el icono invisible al final de la pantalla de selección de personajes. Pulsa ↑, ↑, ↑, ← para elegir el icono de Shinnok y luego pulsa Correr + Bloqueo.

Lucha como Noob Saibot

Introduce el Código de Combate 012 012 en la pantalla Vs para dos jugadores. Sal del juego y ve a la pantalla de selección de personajes y selecciona el icono invisible que está al final. Pulsa ↑, ↑, ← para elegir el icono de Reiko y luego pulsa Correr + Bloqueo.

Selección de escenario para un jugador

Ve al menú Practise y selecciona el escenario que aparece antes de la parte en que tú quieres empezar. Inicia un combate en el modo Practise y sal inmediatamente. Empieza un juego para un jugador para empezar en el escenario deseado.

Ver biografías

Ve al modo «Kombat Theatre», selecciona el personaje deseado y pulsa Bloqueo.

Códigos de combate

Introduce cualquiera de los códigos siguiente para activar el efecto correspondiente:

Efecto - Código

Ganar con un golpe - 123 123

Modo Noob Saibot - 012 012

Lluvia Roja (en el escenario Rain) - 020 020

Combate Explosivo - 050 050

Las armas lanzadas no pueden perderse - 002 002

Desactivar lanzamientos - 100 100

Desactivar daño máximo - 010 010

Desactivar lanzamientos y daño máximo - 110 110

Aparición aleatoria de arma - 111 111

Empezar con arma aleatoria - 222 222

Empezar con armas desenfundadas - 444 444

Muchas armas - 555 555

Combate Silencioso - 666 666

Cabezones - 321 321

Lucha en la Guarida de Goro

(foso de estacas) - 011 011

Lucha en el pozo (escenario Scorpion) - 022 022

Lucha en el escenario de Elder God (Blue Face) - 033 033

Lucha en el escenario Tomb - 044 044

Lucha en el escenario Rain - 055 055

Lucha en el escenario Snake - 066 066

Lucha en el Shaolin Temple - 101 101

Lucha en el Living Forest - 202 202

Lucha en la Prison (Fan Stage) - 303 303

Lucha en el Ice Pit - 313 313

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES: SUB ZERO

Introduce los siguientes *passwords* para conseguir los efectos deseados:

1000 vidas - GTTBHR

Ver títulos de crédito - CRVDTS

Empezar en el escenario Fortress - ZCHRRY

Explotar Earth Boss - RCKMND

Secuencia de vídeo adicional

Llega hasta Shinnok con más de cinco urnas de vida. Nota: Para conseguirlo, puedes usar el código de Urnas Ilimitadas. Vencé a Shinook y entra en el portal. Espera hasta el final de los títulos de crédito y verás una secuencia de vídeo adicional.

MORTAL KOMBAT TRILOGY

Personajes clásicos

Pulsa y para elegir a Rayden, Jax, Kung Lao o Kano para conseguir las versiones originales de estos personajes.

Seleccionar escenario

Destaca a Sonya y pulsa **↑** + **START** en el modo un jugador o Vs. La pantalla empezará a temblar y oírás un estallido que te confirmará que has introducido el código correctamente.

Créditos ilimitados

Pulsa **↓**, **↓**, **↑**, **↑**, **→**, **→**, **←**, **←** en la pantalla de historial. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente. El apartado credit cambiará a «Freeplay».

Selección de personajes aleatoria

Mantén pulsados **↑** + **START** en la pantalla de selección de personaje.

Cajas «?» rojas y azules

Pulsa con rapidez HK, LK, RUN, LP, HP, HP, HP LP, LP en la pantalla de historial. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente.

«?» en kube

Mantén apretados **↑** + **B1** + **B2** + **B3** + **B4** y pulsa **↑** cuando en el menú Options aparezca una casilla con la etiqueta «Configure Kombat». Un temblor te confirmará que has introducido el código correctamente. Se abrirá el menú «?» y podrás acceder a un montón de opciones.

MOTORHEAD

Introduce el código del truco que prefirieras en el menú de opciones.

Nota para los trucos

No podrás guardar las puntuaciones si tienes activado cualquiera de los trucos.

Visión más rápida

SOFTHEAD. La frecuencia de imágenes por segundo se mantendrá en 25, con difuminado por movimiento.

Cámara superior

SUPERCAR.

División 2 dos coches y pistas

COWRULES.

División 1 coches y pistas

FRAGTIME

Pista Nolby Hills

TURBOMOS

Todos los coches y pistas

LASTCODE

Cambiar demo

INSANITY. El modo demo durará tres minutos y aparecen ocho coches con efectos especiales de la cámara.

Desactivar los trucos

NOCHEATS

Cambiar los títulos de crédito

Pulsa **B1** + **B2** + **B3** + **B4** + **□** + **○** en la pantalla de títulos de crédito para cambiar los nombres por los del modo demo.

Mensaje adicional en los títulos de crédito

Introduce SH4 como nombre en la pantalla de puntuaciones. Aparecerá un mensaje extra en la pantalla de títulos de crédito.

Humo teñido

Localiza la gasolinera en Gold Bridge. Da tres veces la vuelta alrededor de los surtidores marcha atrás en 20 segundos. Tienes que ir a una velocidad superior a 40 kph cuando pases la puerta.

Coche turbo

Encuentra el callejón sin salida situado al principio de la recta treinta segundos después de salir de Red Rock. Conduce marcha atrás y pasa de los 20kph.

Ver equipo de creadores

Localiza la cuesta situada antes del cine y la disco en Neocity. Métete en el muro de la primera casa a la izquierda.

Coches que rebotan

Localiza el callejón a la izquierda de la carretera junto al edificio Atlantika Central Station.

Conduce desde este punto hasta la esquina izquierda a mano derecha del edificio en menos de 20 segundos.

Coches con aspecto de jeeps

Para junto a las puertas del club The Black Lotus durante 15 segundos aproximadamente.

Cambiar visión exterior

Para en el helipuerto durante diez segundos aproximadamente.

Gravedad lunar

Métete por la puerta izquierda del garaje (en la que pone Digital Illusions) a más de 75 kph.

N

NASCAR '99

Compíte como Bobby Allison

Selecciona Single Race del menú principal y elige la pista Charlotte. Escoge la opción Select Car y pulsa **←, ↑, →, ⊙, ⊗, ⊙, L1, L2, R2, R1** en cuatro segundos. El rugido de un motor te confirmará que has introducido el código correctamente.

Compíte como Davey Allison

Selecciona Single Race del menú principal y elige la pista Talladega. Escoge la opción Select Car y pulsa **↑, ⊗, ↓, R1, ←, ⊙, →, ⊙, L2, R2** en cuatro segundos. El rugido de un te confirmará que has introducido el código correctamente.

Compíte como Alan Kulwicki

Selecciona Single Race del menú principal y elige la pista Bristol. Escoge la opción Select Car y pulsa **R1, R1, R2, L2, ⊙, ⊙, ⊙, ⊙, ⊗, ⊗** en cuatro segundos. El rugido de un motor te confirmará que has introducido el código correctamente.

Compíte como Cale Yarborough

Selecciona Single Race del menú principal y elige la pista Darlington. Escoge la opción Select Car y pulsa **↑, ↑, ↑, ⊙, ⊙, ⊙, ←, ⊙, ⊙** en cuatro segundos. El rugido de un motor te confirmará que has introducido el código correctamente.

Compíte como Richard Petty

Selecciona Single Race del menú principal y elige la pista Martinsville. Escoge la opción Select Car y pulsa **↑, R1, →, ⊙, ↓, ⊗, ←, ⊙, L1, R1** en cuatro segundos. El rugido de un motor te confirmará que has introducido el código correctamente.

Compíte como Benny Parsons

Selecciona Single Race del menú principal y elige la pista Richmond. Escoge la opción Select Car y pulsa **R2, R2, L1, L2, L2, L2, L1, R2, R2, L1** en cuatro segundos. El sonido de un motor te confirmará que has introducido el código correctamente.

Saludo del conductor

Selecciona la vista desde la cabina y luego pulsa **SELECT** hasta que el conductor salude.

NBA IN THE ZONE 2

Equipo All-star

Elige **START** en la pantalla de inicio y pulsa **R1 + R2 + SELECT + START** hasta que la pantalla se apague. Entonces podrás seleccionar el equipo All-Star en el modo Exhibition.

Jugadores adicionales

Magic Johnson: Crea un nuevo jugador y selecciona el modelo número 25.

Larry Bird: Crea un nuevo jugador y selecciona el modelo número 29.

Michael Jordan: Base de Bulls.

Shaquille O'Neal: Pivot de los Lakers.

Charles Barkley: Alero de los Rockets

NBA JAM EXTREME

Códigos antes de una partida

Introduce las instrucciones siguientes con el

Trucos de la A a la Z

pad en la pantalla de selección y terminalos en la pantalla Vs. Tienes que terminar de introducir el código en la pantalla Vs. para activar el truco. Un sonido y la imagen de un jugador aparecerán al fondo de la pantalla para confirmar que has introducido el código correctamente.

Mostrar el porcentaje de tiros- Pulsa Extreme + Shoot.

Turbo permanente - Mantén Turbo apretado y pulsa ↑, ↓, ↑, ↓.

Sin barras de turbo - Mantén apretado Turbo + Extrema y pulsa ↑, ↓, ↑, ↓.

Sin público - Pulsa Extreme + Pass + ↑.

NEED FOR SPEED 2

Conduce el Ford Indigo

Introduce LILZIP como *password*.

Normalmente este coche está disponible después de ganar el modo Tournament.

Pista Monolithic Studios

Introduce SHOTME como *password*. Esta pista serpentea entre varios sets exteriores de un estudio cinematográfico.

Súper motor

Introduce POWRUP como *password*. Podrás elegir un motor Pioneer con mejor aceleración en el modo Arcade y una mejor aceleración y más velocidad en el modo Simulation para todos los coches, incluidos los vehículos ocultos. Nota: Introduce POWRUP por segunda vez para aumentar más la potencia de tu motor.

Ángulos de cámara adicionales

Mantén pulsados **L1** + **L2** + **R1** + **R2** + **⊗** + **Ⓐ** + **Ⓢ** + **Ⓢ** mientras se carga la pista. Suelta los botones cuando empiece la carrera para elegir entre ocho ángulos de cámara en lugar de los cuatro usuales.

Mapa de la carrera

Mantén pulsado **Ⓐ** y suéltalo dos veces para visualizar una pantalla que contiene un mapa de la carrera.

Vehículos ocultos

Introduce los *passwords* siguientes para ponerte al volante del vehículo u objeto correspondiente. Para el segundo jugador, cambia el ME del final por una U.

Vehículo/Objeto	Password
Mercedes Benz	BNZME
Saab	BEETME
BMW	BMRME
Mazda	MAZME
Citroen 2CV	CITME
Volkswagen Escarabajo	BUGME
Audi Quattro	QUATME
Jeep Wrangler	YJME
Volvo	VOVME
Limusina	LIMOME
Land cruiser	LCME
Jeep Comanche	JEPME
Camioneta	VANME
Camión del ejército	ARMYME
Quitanieves	SNOWME
Autobús escolar	BUSME
Tranvía	TRAMME
Semir tractor	SEMIME
Vagón cubierto	WAGOME
Tyranosaurus Rex	TREXME
Stand Vendedor A	STDAME
Stand Vendedor B	STDBME
Stand Vendedor C	STDCME
Caja de madera	CRATME
Tronco	LOGME
Cobertizo	OUTHME

NEED FOR SPEED 3:

HOT PURSUIT






Todos los coches, todas las pistas estándar Introduce SPOILT como nombre en la pantalla Options.

Ángulos de cámara adicionales






Introduce SEEALL como nombre en la pantalla Options. Activarás los ángulos de cámara adi-

cionales que normalmente sólo pueden verse durante las repeticiones en la pantalla Options. Nota: Quizás sólo puedas activar los ángulos extra en el modo un jugador.





Haz que los otros coches se estrellen

Pulsa  para cargar la carrera después de seleccionar las opciones de juego e inmediatamente mantén pulsados  +  +  +  antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantén los botones pulsados hasta que la pantalla de carga desaparezca. Toca el claxon durante la partida para cargarte a otros coches.





No te estrelles nunca

Pulsa , , , ,  en la pantalla de carga.





Inyección de potencia

Pulsa  para cargar una carrera después de seleccionar las opciones del juego e inmediatamente mantén pulsados  +  +  antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantén los botones pulsados hasta que la pantalla de carga desaparezca. La potencia de tu coche experimentará una inyección del 25%.





Coche pesado

Pulsa  para cargar la carrera después de seleccionar las opciones de juego e inmediatamente mantén pulsados  +  +  antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantén los botones pulsados hasta que la pantalla de carga desaparezca. Choca con el resto de coches durante el juego para sacarlos de la carretera.





Policía antidisturbios

Selecciona la pista Redrock Ridge. Pulsa  para cargar la carrera después de seleccionar las opciones de juego e inmediatamente mantén pulsados  +  +  antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantén los botones pulsados hasta que la pantalla cargue y desaparezca. La policía antidisturbios sustituirá a los Land Rovers verdes durante la carrera.

Sin jeeps de policía

Selecciona la pista Rocky Pass. Pulsa  para cargar la carrera después de seleccionar las opciones de juego e inmediatamente mantén pulsados  +  +  antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantén los botones pulsados hasta que la pantalla de carga desaparezca. Los Crown Victorias sustituirán a los Jeeps blancos y azules durante la carrera. Para activar este código en la pista The Summit, mantén pulsados 2 + U + P mientras se carga el circuito.

Modo cámara lenta

Pulsa  para cargar la carrera después de seleccionar las opciones de juego e inmediatamente mantén pulsados  +  +  antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantén los botones pulsados hasta que la pantalla de carga desaparezca.

Opciones avanzadas

Gana los modos Knockout y Tournament en el modo Simulation.

Pistas adicionales

Introduce uno de los nombres siguientes en la pantalla Options y luego selecciona la opción Single Race para correr la pista correspondiente. Normalmente las pistas extra se activan al ganar el torneo entero en cualquier modo excepto en el de multijugador. Puedes conseguir la pista Empire City si ganas el modo Begginer:

Pista - Descripción - Nombre

The Room - Pista coche de juguete - PLAYTM

Caverns - Pista subterránea - XCAV8

Auto Cross - Pista Cañón - XCNTY

Space Race - Pista estación espacial - MNBEAM

Scorpio 7 - Pista submarina - GLDFSH

Empire City - Pista extra - MCITYZ

Coches adicionales

Introduce uno de los nombres siguientes en la pantalla Options y luego selecciona la opción

Single Race para competir con el coche correspondiente. Nota: El CIK GTR normalmente sólo se puede elegir después de ganar el Expert Tournament. Al ganar el modo Knockout con el nivel de dificultad más alto conseguirás El Niño.

Coche	Nombre
Jaguar XJR15	1JAGX
Mercedes Benz CLK GTR	AMGMRC
Supercarre El Niño	ROCKET

NEED FOR SPEED : ROAD CHALLENGE

Más dinero

Compra tu primer coche, ve a apostar fuerte con el modo dos jugadores y guárdalo cuando te lo pidan. Te preguntará dónde está el escenario de tu segunda tarjeta de memoria (en el modo dos jugadores), de manera que saca la tarjeta de la ranura uno e introdúcela en la ranura dos. Aunque parezca de tontos, el juego cree que es un nuevo coche y podrás intentar vencerte a ti mismo. En cuanto acabe la carrera, vende tu coche.

Super coche de policía

Elige un motor de policía en el modo Pursuit y utiliza **□** y **↑** para apagar la sirena. El tonto del infractor creerá que estás fuera de la carretera y aminorará, lo que te permitirá ponerte a rebufo. Conecta las sirenas (**□** + **↑**) y tríncale. Recoge diez tickets en el límite de tiempo y conseguirás un super coche de policía.

Coche fantasma

Introduce FLASH en el nombre

Helicóptero de policía

Introduce WHIRLY en el nombre

NFL BLITZ

Jugadores escondidos

Selecciona la opción «Enter Name For Record Keeping» e introduce uno de los siguientes nombres de jugadores y los números PIN.

Oirás la frase «Lights out, baby», lo que te confirmará que has introducido el código correctamente.

Nombre	Número PIN
ALLEN	7911
AUBREY	6666
AZPOD	4777
BERT	8735
BRIAN	2221
BYRON	1969
DAVID	3456
FRANC	1221
FRANZ	8421
GATSON	1111
JOVE	6644
SHINOK	8337
SKULL	1111
BRAIN	1111
RAIDEN	3691
JENIFR	3333
JUAN	6521

Modo trucos

Pulsa Turbo, Jump y Pass para cambiar los iconos de debajo de los cascos en la pantalla Vs. Los números de la lista siguiente indican el número de veces que tienes que pulsar cada botón. Cuando hayas cambiado los botones, pulsa en la dirección indicada para activar el código. El nombre del código y un sonido te confirmarán que has introducido el código correctamente. Por ejemplo, para introducir 1-2-3 **←**, pulsa Turbo, Jump dos veces, Pass tres veces, **←**.

Efecto	Código
Super field goals	1-2-3 ←
Power-up de placaje	3-2-1 ←
Pases rápidos	2-5-0 ←
Super pase 1	4-2-3 →
Desactivar estadio	5-0-0 ←
Últimos golpes	0-1-0 ↑

Trucos de la A a la Z

Cabeza enorme	0-4-0 ↑
Sin primeros downs	2-1-0 ↑
Sin intercepciones	3-4-4 ↑
Sin punting	1-5-1 ↑
Turbo infinito	5-1-4 ↑
Super ataque relámpago	0-4-5 ↑
Potenciar compañeros de equipo	2-3-3 ↑
Potenciar defensa	4-2-1 ↑
Activar niebla	0-3-0 ↓
Activar niebla espesa	0-4-1 ↓
Mostrar el porcentaje de field goals	0-0-1 ↓
Sin pérdidas de pelota al azar	4-2-3 ↓
Ocultar nombre del receptor	1-0-2 →
Pelota grande	0-5-0 →
Equipo de jugadores diminutos	3-1-0 →
Equipo de jugadores enormes	1-4-1 →
Equipo de cabezones	2-0-3 →
Cabezones	2-0-0 →
No jugar selección1	1-1-5 ←
Mostrar más campo	0-2-1 →
Sin asistencia CPU	0-1-2 ↓
Potenciar velocidad1	4-0-4 ←
Torneo modo2	1-1-1 ↓
Oponente3 CPU inteligente	3-1-4 ↓
Sin cabeza	3-2-1 ←
Tiempo: despejado	2-1-2 ←
Tiempo: nieve	5-2-5 ↓
Tiempo: lluvia	5-5-5 →
Potenciar ataque	3-1-2 ↑
Señalar receptor invisible	3-3-3 ←
Equipo sin cabezas	1-2-3 →
Partido nocturno	2-2-2 →
Correr con turbo	0-3-2 ←
Invisible	4-3-3 ↑
Super ataque1	5-5-5 ↑

1- Acuerdo de los dos jugadores necesario.

2- Sólo para dos jugadores.

3- Sólo para un jugador.

NFL GAMEDAY '98

Modo trucos

Pulsa **[L2] + [L2] + [R1] + [R2]** en el menú

principal. Elige la selección «Easter Eggs» en la pantalla Options e introduce uno de los códigos siguientes para activar el truco correspondiente:

Efecto - Password

Los jugadores tienen una pierna más corta - AHAB

Pases más certeros - AIR_ATTACK

[L2] + [R2] para un super ataque de hombros - BETTIS

Piernas del kicker más fuertes - BIG_FOOT

Menos faltas - BLIND_REF

Más faltas - BUSY_REF

Sólo juega el equipo CPU - CLOUD_OF_DUST

Jugadores planos - COOKIE_CUTTER

Más defensa CPU - CPU_DEFENCE

Más ataque CPU - CPU_OFFENCE

Ver títulos de crédito - CREDITS

Recepciones fantásticas - CRUNCH_TIME

CPU inteligente - DEEP_GRAY

Equipos idénticos - EQUAL_TEAMS

Jugadores más rápidos - FIRE_DRILL

Todos los jugadores - FLAT_LAND

Jugadores pequeños - FLEA_CIRCUS

Más dificultad - GD_CHALLENGE

Mejores recepciones - GLOVES

Escalofríos en los antebrazos - HATCHET

Sin cabezas - HORSEMEN

Jugadores grandes - HUMONGOUS

Jugadores imperceptibles - INVISIBLE

Brazo más rígido - JACK_HAMMER

Jugadores muy rápidos - JUICE

Mejor cobertura DB - LEECH

Sin manos - LOOK_MA

Locutor chillón - LOUD_MOUTH

Todo el equipo McMahon - MCMAHON

CPU conoce el partido seleccionado - PSYCHIC

Menos ruido del público - QUIET_CROWD

Salto de la defensa más elevado - REJECTION

Tírate y luego salta para dar vueltas y correr -

SHOW_OFF



Trucos de la A a la Z

Pases largos - THIN_AIR
Más fácil cargarse a un DB - TOAST
CPU finge goles - TRICKY_CUP
Jugadores planos y deformados -
VIRTUAL_POLYGONS
Mejores recepciones con una mano -STRETCH
CPU tonta - WATERY_AI

NFL GAMEDAY '99

Equipos adicionales

Pulsa Ⓢ en la pantalla de selección de equipo para acceder a varios equipos extra de la Superbowl y de los All-Stars.

Modo trucos

Ve al menú Easter Egg e introduce uno de los códigos siguientes para activar el código correspondiente:

Efecto - Código

Todos los jugadores son iguales - EVEN_TEAMS
Todos los jugadores tienen apellidos europeos - EURO_LEAGUE
Todos los jugadores tienen apellidos que aparecen en los títulos de crédito - SPORTS
El apellido de todos los jugadores es BOBO - BOBO
El jugador que tiene la pelota se marca acelerones - ROCKET_MAN
Jugadores grandes - BUNYON
Nivel de dificultad extra - GD_CHALLENGE
Zona de touchdown a cuadros, field goals invisibles - GRUDGE_MATCH
CPU esconde la cobertura de los pases - CON_MAN
CPU conoce tu juego - MIND_READER
CPU hace partidos de primera - PRIME_TIME
La línea de ataque del CPU tiene mucha fuerza y velocidad -CPU_STUFFS
El jugador CPU lo celebra sobre el terreno - HOT_SHOT
Los jugadores de la CPU son más rápidos - CPU_SCORES

Jugadores planos - PLAYING_CARDS
Grandes manos para los receptores - STICKEM
Jugadores invisibles - INVISIBLE
Resistencia al máximo - STAMINA
Balón de fútbol grande - BIG_BALLS
Field goals más largos - STEEL_LEG
Ruidos más altos - BIG_HITS
Más lesiones del tendón de la corva - HAMSTRUNG
Sin faltas - BLINDERS
Los jugadores llevan una cinta roja en la cabeza - PUPPETS
Jugadores con nombres de jugadores de baloncesto - HOOPS
Jugadores con nombres de presidentes - PRESIDENTS
Jugadores con nombres de programadores - RED_ZONE
Los punts aguantan más tiempo en el aire - HANGTIME
Fatiga rápida - WEAK
Visión de la valoración del partido - ITS_IN_THE_FPS
Ver las animadoras después de un partido - SLIDESHOW
Jugadores pequeños y rápidos - POP_WARNER
Televisores en el estómago de los jugadores - TELE_TUMMY
Jugadores diminutos - FLEA_CIRCUS
Ver títulos de crédito - CREDITS
Resistencia cero y más lesiones por fatiga - EGG_HEAD

NHL '98

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *passwords*:
Ver la secuencia de vídeo Stanley Cup - STANLEY
Jugadores pequeños - NHLKIDS
Jugadores grandes - BIGBIG
Porteros enormes con cabezas enormes - PLAYTIME
Entrega del Powerplay al equipo que metió el último gol - GIPTA

Cabezas enormes - BRAINY

Equipo extra EA Blades - EAEAO

Activar la negociación de los jugadores EAC - FREEA

Super jugadores - JOHN RIXONE

NHL '99

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *passwords*:

Cambiar camisetas - 3RD

Activar los equipos EA y EA Storm - FREEA

Equipo EA-Blades - EAEAO

Sin porteros - PULLED

Ver secuencia vídeo Stanley Cup - VICTORY

Jugadores pequeños y porteros grandes - PLAYTIME

Jugadores y porteros pequeños - NHLKIDS

Modo cabezones - BRAINY

Modo jugadores grandes - BIGBIG

Juego más rápido - SPEED

Juego mucho más rápido - SPEDDY

Gol del equipo visitante - AWAYGOAL

Gol del equipo local - HOMEgoal

Super jugadores - MARK JOHNSTON

Secuencias de aproximación al estadio

Introduce DET como *password* para Detroit, BOS como *password* para Boston y cualquier otra combinación de las tres primeras letras de una ciudad estadounidense.

NHL FACE OFF '98

Super jugadores

Introduce uno de los nombres siguientes en la pantalla de crear jugador:

RAJA ALTENHOFF

STEVE BRASKI

TOM BRASKI

CRAIG BROADBOOKS

DAVE BRICKHILL

JOSJ HASSIN

TAWN KRAMER

JOHN REHLING

ALAN SCALES


KELLY RYAN

JODY KELSEY

PETER DILLE








CRAIG OSTRANDER

Luego introduce 1 como número de camiseta, Forward como posición, Right-handed y 150 en el peso. No edites ningún otro atributo.






Pulsa  para salir y luego elige que el jugador actúe por cuenta propia (free agent). El jugador recién creado tendrá nuevos atributos con un ranking global de 99.

NIGHTMARE CREATURES









Modo trucos

Introduce , , , , , ,  como *password*. En el próximo juego dispondrás de las opciones «continue» infinitas, selección de nivel y jugar en el papel de monstruo.










Seleccionar nivel

Pulsa , , , , , y en la pantalla de inicio. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente. Empieza una partida para acceder a una opción que permite elegir cualquier nivel.










Modo Blurry

Activa el código del modo de trucos y luego pulsa , , , , , , , . Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente.

Cambiar música

Activa el código del modo de trucos y luego pulsa , , , , , , . Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente. Pausa el juego, selecciona la opción Current Track e introduce  o  para elegir una nueva melodía.

Modo Debug

Activa el código del modo de trucos y luego pulsa , , , , , , , , .

Trucos de la A a la Z

L2, R2, R2, R2, SELECT: Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente.

Tamaño reducido

Activa el código del modo de trucos y luego pulsa **L2, L2, R1, R1, L1, R2, SELECT**. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente. Empieza una partida y activa la opción «Reduce» para encoger a las criaturas del juego.

Mata con facilidad

Activa el código del modo de trucos y luego pulsa **L1, R1, L2, R2, SELECT**. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente.

NINJA

Seleccionar nivel

Carga el juego y pulsa con rapidez **L2, L2, R2, R2, R2** cuando veas el mensaje «checking memory card». Aparecerá la frase «Del's level cheat on» para confirmar que has introducido el código correctamente. Cuando el juego empiece, aparecerá una pantalla de selección de nivel. Nota: Es necesario extraer todas las tarjetas de memoria de la PlayStation antes de introducir el código.

Modo bebé

Pulsa **L2, L2, L2, SELECT, SELECT, SELECT, R2, R2, R2** cuando en la pantalla de inicio aparezca «Press Start».

Modo cabezón

Pulsa **SELECT, SELECT, SELECT, L2, L2, L2, SELECT, SELECT, SELECT** cuando aparezca en la pantalla de inicio «Press Start».

Un jefe fácil

Pausa el juego durante el combate con un Jefe. Entonces pulsa **L2, L2, L2, R2, R2, R2, A, A, A, A, A, A, A**.

Invencibilidad e ítems

Pausa el juego y pulsa **L2, R2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, C, A, C, C, A, C**. El ninja se convertirá en un esqueleto para confirmar

que has introducido el código correctamente.

Repite el código para convertirte de nuevo en ninja manteniendo todos los objetos extra.

Todas las armas

Pausa el juego y pulsa **R2, R2, R2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2, L2**. Repite el código para seleccionar la siguiente arma disponible.

NUCLEAR STRIKE

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *passwords*:

Modo Recon - EAGLEEYE

Misión 1 fácil - AVENGER

Cinco «continue» - WARRIOR

Misión anterior - ANDREAS

Vidas infinitas - LASARUS

Recarga de armas ilimitada - GOPOSTAL

Volar más lejos - MPG

Munición, armaduras y combustible ilimitados - PACKISBACK

Movimientos más rápidos - WARPDRIVE

Ver secuencia de vídeo Future Strike - COMMERCIAL

Nivel	Password
1	JUNLEWAR
2	CUTTHROATS
3	COUNTDOWN
3B	PLUTONIUM
4	SABREJET
5	ARMAGEDDON



O.D.T

Códigos de los trucos

Activa la pausa e introduce los códigos siguientes:

Energía al máximo - ←, →, ←, →, ⊕
 Munición al máximo - ←, →, ↑, ↓, ⊕, ⊕
 Maná al máximo - ←, →, ←, →, ⊕
 Mejorar magia - ↓, △, SELECT, L1, R1, SELECT
 Mejorar nivel de armas - R1, L1, R2, L2,
 ←, →, ↑, ↓
 Experiencia al máximo - ⊕, △, L1, L2,
 R1, SELECT

Juega como Sophia

Pulsa L1, L2, R2, R1 en el menú principal.

Juega como Karma

Pulsa R1, R2, L2, L1 en el menú principal.

ONE

Seleccionar nivel

Introduce HEVYFEET como *password*.

Todas las armas

Introduce MAXPOWER como *password*.

Modo Debug

Introduce HEYBUDDY como *password*.

Aparecerán las opciones para seleccionar el nivel, la sección, invencibilidad, todas las armas y desactivar la pausa.

P

PANDEMONIUM

Seleccionar nivel

Introduce BORNFREE como *password*.

Invencibilidad

Introduce HARDBODY como *password*.

Vida al máximo

Introduce CORONARY como *password*.

Rotar pantalla

Introduce TWISTEYE como *password*. Mantén pulsados L1 + L2 y pulsa ← o → para hacer rotar la pantalla. Pulsa ↓ para volver a pantalla normal.

Reiniciar el juego sin pararlo

Introduce INANDOUT como *password*. Esto te permitirá parar a mitad del juego y volver a la pantalla de selección de nivel para continuar o reanudar en otro nivel. Para volver a la pantalla principal, repite el procedimiento en la pantalla de nivel de inicio.

Warp body

Introduce THETHING como *password*. Mantén pulsados L2 + ⊕ para cambiar la forma del cuerpo. Pulsa L2 + ⊗ para volver a cuerpo normal.

Cambiar de personaje

Introduce BODYSWAP como *password*. Pulsa △ durante el juego para cambiar de personaje.

Armas especiales

Introduce OTTOFIRE como *password*. Permite acceder a armas especiales inagotables.

Pantalla pinball

Introduce TOMMYBOY como *password*.

Termina un nivel para llegar a una pantalla pinball. Nota: No se puede combinar con el código de pantalla adicional.

Pantalla adicional

Introduce CASHDASH como *password*.

Termina un nivel para llegar a una pantalla adicional. Nota: Este código no puede combinarse con el de pantalla pinball.

PITFALL 3D

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *password*

Vidas adicionales - GIVEMELIFE

Ver secuencias de vídeo - PLAYMOVIES

Ver créditos - CREDITS

Modo volar - ZEROHARRY

Invisibilidad - 2DHARRY

Modo cabezones - BIGHEADHARRY

Mostrar escenas de cómic - PITFALLCOMIC

Noventa y nueve vidas - STEVECRANEME

Minijuego Pitfall original - CRANESBABY

POCKET FIGHTER

Lucha como Akuma

Destaca a Ryu en la pantalla de selección de personaje y pulsa ←.

Lucha como Dan

Selecciona a Ken en la pantalla de selección de personaje y pulsa →.

Combate rápido

Mantén apretados **[L1]** + **[L2]** + **[R1]** + **[R2]** + **[Start]** + **[Select]** al de un combate.

Cambiar mofa de chun-li

Selecciona Chun-Li y lucha contra Felicia. En lugar de su mofa «Gomen Nasai!», agitará un gato de juguete. Poco útil, pero divertido.

PSYBADEK

Introduce los códigos siguientes como *passwords*:

Invincibilidad - DONDAHAOS

Seleccionar nivel - GOANYWHERE

Nueve vidas - DONTDIONME

Dek turbo - DEKPOWERUP

Dek lento - CLAPPEDOUT

Xako grande - INLILLIPUT

Xako diminuto - SIZOFANANT

Gravedad lunar - WALKONMOON

Modo invertido - TOPSYTURVY

Modo tambaleante - JELLYJELLY

Modo resbaladizo - GREASEDDEK

R

R-TYPES

Seleccionar nivel

Destaca la opción R-Type o R-Type II en la pantalla de inicio. Pulsa con rapidez **[L2]** diez veces, y luego **[R2]** diez veces más. Empieza la partida y pulsa **[Start]**. Ahora, mediante la opción Stage Select podrás acceder a cualquier nivel,

incluido la secuencia de vídeo finales.

Seleccionar velocidad

Pulsa **[Start]** para pausar el juego en R-Type o R-Type II. Mantén apretado **[L2]** y pulsa →, ↑, →, ↑, ↓, ←, ↓, ←. Luego pulsa **[C]** para aumentar la velocidad, o **[X]** para reducirla.

Todas las armas

Pulsa **[Start]** para pausar el juego en R-Type o R-Type II. Mantén apretado **[L2]** y pulsa →, ↑, ←, →, ↓, ←, ↑, →, seguido de alguno de los botones siguientes para cada tipo de arma: **[A]**, **[C]**, **[X]**, **[C]**, **[L1]**, **[L2]**.

RAMPAGE 2: UNIVERSAL TOUR

Personajes diferentes

George - SM14N

Lizzie - S4VRS

Myuku - NOT3T

Ralph - LVPVS

Alien - B1G4L

RAPID RACER

Introduce los códigos siguientes como tu nombre. Un «_» indica un espacio.

Activar todas las lanchas - _boa

Los coches se convierten en patos - _qak

Activar la lancha Hurricane - hurr

Activar el Fractal Track Generator - Frac

Activar todas las pistas diurnas - _day

Activar todas las pistas nocturnas - _nit

Abre todos las pistas invertidas - rrrm







Ganar todas las carreras - winr

bxtr - lancha Porsche. Carga una partida de *Rapid Racer* grabada, asegurándote antes de que tienes una partida guardada de Porsche Challenge en tu tarjeta de memoria. Ahora introduce este nombre para activar la nave.









RE-LOADED

Munición adicional









Pausa el juego y mantén apretados **[L1]** + **[L2]** durante unos diez segundos, hasta que no se

pueda mover el cursor rojo con la cruceta. Mientras mantienes apretados estos botones, pulsa , , , , , . Cuando el juego esté en pausa, aparecerá una opción para recargar la munición.







Restaurar vida

Pausa el juego y mantén apretados  +  durante unos diez segundos, hasta no se pueda mover el cursor rojo con la cruceta. Mientras mantienes apretados estos botones, pulsa , , , , , . Cuando el juego esté en pausa, aparecerá una opción para que recuperar vida.









Saltar nivel

Pausa el juego y mantén apretados  +  durante unos diez segundos, hasta que no se pueda mover el cursor rojo con la cruceta. Mientras mantienes apretados estos botones, pulsa , , , , , .

Mejorar armas

Pausa el juego y mantén apretados  +  durante unos diez segundos, hasta que no se pueda mover el cursor rojo con la cruceta. Mientras mantienes apretados estos botones, pulsa , , , . Cuando el juego esté en pausa, aparecerá una opción para aplicar el *power-up* a las armas.

Juega como Fwank

Destaca la opción Mamma y pulsa , , , , , , , . Aparecerá un globo rojo encima de Sister Magpie que confirmará que has introducido el código correctamente. Mueve el puntero hasta su lugar y podrás elegir a Fwank.



RESIDENT EVIL

Cambiar de ropa

Termina el juego rescatando a otros dos personajes y obtendrás una Llave Especial. Luego entra en la habitación en la que está el gran espejo, situada al lado de las dobles puertas azules de la planta baja de la mansión. Echa

un vistazo por la sala y utiliza la Llave Especial para entrar en un armario donde podrás cambiarte de ropa.

Reiniciar el juego


Pausa el juego durante la partida y pulsa  + . El juego se reiniciará y regresarás al menú principal.

Lanzacohetes ilimitado

Termina el juego en menos de tres horas.

RESIDENT EVIL: DIRECTOR'S CUT



Dobla los ítems

Destaca la opción Arrange en la pantalla de modo de juego y mantén apretado  hasta que el puntero se vuelva verde. Empieza la partida y tendrás a tu disposición el doble de la cantidad normal de ítems, incluidos las cintas de tinta y la munición. Nota: Este truco no afecta a otros ítems como sprays de vida o hierbas.

Cambiar de ropa

Termina el juego rescatando a otros dos personajes y recibirás la Llave Especial. Luego entra en la sala en la que está un gran espejo, situada al lado de las dobles puertas azules de la planta baja de la mansión. Echa un vistazo por la sala y utiliza la Llave Especial para entrar en un armario donde podrás cambiarte de ropa.

Reiniciar el juego

Pausa el juego durante la partida y pulsa  + . El juego se reiniciará y regresarás al menú principal.

Configuración de los mandos

Pulsa  +  durante la partida.

Lanzacohetes ilimitado

Termina el juego en menos de tres horas.

Pitón con munición infinita

Selecciona el modo Arrange y termina el juego rescatando a otros dos personajes por el camino. Cuando juegues de nuevo, tendrás a tu disposición la Magnum ilimitada. Esta arma

facilita la ejecución del juego en menos de tres horas para conseguir el lanzacohetes ilimitado. Cuando juegues de nuevo, podrás obtener ambas armas.

Apuntar automáticamente

En lugar de tener que ir girando manualmente para disparar a los zombis, mantén apretado **R1** y tu personaje apuntará automáticamente al zombi o cualquier peligro más cercano. Pulsa o repetidamente mientras mantienes pulsado **R1** para que tu personaje reajuste su objetivo. Esta es una forma mucho más rápida de encargarte de los enemigos y te ahorras un montón de munición de tiros fallidos.

RESIDENT EVIL 2

Cambiar uniformes

Selecciona la dificultad de juego normal y dirígete hacia la Comisaría de Policía sin recoger nada. En el paso inferior te encontrarás un nuevo zombi. Se trata de Brad Vickers, ¡el piloto del helicóptero de *Resident Evil*! Mátaalo y luego regístralo hasta que encuentres la llave especial: utilízala para abrir el armario de la Habitación Oscura y cámbiate de indumentaria.

Munición para lanzacohetes ilimitada

Termina el primer escenario en menos de tres horas con una puntuación de A o B.

Metralleta infinita

Termina el primer escenario en menos de dos horas y media con una puntuación de A o B.

Gatling gun infinita

Termina el segundo escenario en menos de tres horas con una puntuación de A.

Las tres armas

Termina el segundo escenario en menos de una hora y media con una puntuación de A.

Apuntar automáticamente

Selecciona Options en el menú principal o pulsa **START** durante la partida. Luego, ve a la pantalla de Key Config, selecciona Type C y luego elige Exit. Has activado la función de

auto objetivo rápido. Mantén apretado **R1** para que Leon o Claire se giren y apunten a todos los zombis que vean, y pulsa **R1** mientras sigues apretando **R1** para cambiar de blanco. Nota: Tienes que seguir pulsando **↓** para apuntar a los zombis que se arrastran y **↑** para apuntar a blancos elevados.

Escenario Hunk

Termina el primer y segundo escenario con una puntuación de A en ambos. Ahora podrás jugar al escenario de The Forth Survivor.

Escenario Tofu

Termina el primer y segundo escenario tres veces, con una puntuación de A en ambos casos, y recoge todos los secretos por el camino. La misión de Tofu es la misma que la de Hunk, ya que tiene que subir por las alcantarillas hasta el helicóptero estrellado.

Foto de Rebecca

Registra el escritorio situado a la izquierda en la oficina S.T.A.R.S. Aparecerá la frase «It's trashed, someone must have searched it!» en pantalla. Sigue registrando el escritorio unas 50 veces, o hasta que encuentres un carril de fotos. Revélalo en el laboratorio fotográfico para ver la imagen de Rebecca con el uniforme de baloncesto. La verdad, es que es totalmente inútil.

RIDGE RACER

Coches adicionales

Destruye todas las naves durante el juego Galaga que aparecen durante la carga y obtendrás ocho coches adicionales. En la pantalla Galaga, aparecerá la palabra «Perfect», lo que te confirmará que todas las naves han sido destruidas.

Pistas adicionales

Termina las cuatro pistas quedando en primer lugar para acceder a cuatro pistas adicionales. Estas pistas son una versión invertida de las originales.

Truco en la bandera

Mantén apretado **L1** + **R1** **L2** **L2** + **R2** y utiliza el pad y otros botones del mando para ondear la bandera y cambiarle el tamaño.

Coches y pistas giratorias

Mantén apretados **L1** o **R1** en la pantalla de selección de coches y pistas para hacerlos girar.

Pista invertida

Desde la línea de selección, pon el coche a 60 Km/h y gíralo. Hazlo antes de la primera curva de una de las pistas adicionales, o antes de entrar en la pista principal de una pista normal. Atraviesa la pared de ladrillos que aparece en la línea de salida y corre la carrera hacia atrás.

Conducir el coche Galaxian 13

(Lamborghini negro)

Termina en primera posición en las cuatro primeras pistas. Juega la pista Contrarreloj otra vez, termina primero, venciendo al Galaxian 13. Si el Galaxian 13 te adelanta en la primera vuelta, se parará al lado de la carretera y te esperará. Sin embargo, no lo hará en las siguientes vueltas. Debes terminar la carrera sin colisionar con nada.

RIDGE RACER REVOLUTION

Puntuación extraordinaria en Galaga '88

Mantén apretado **L1** + **R1** + **START** + **A** + **↓** al encender la Playstation. De este modo, conseguirás una puntuación formidable en Galaga '88.

Coches diminutos

Utiliza el truco anterior para terminar el Galaga '88 con una buena puntuación. Podrás competir con una versión reducida de los coches. Esta vez, el comentarista será un niño.

Coches adicionales

Dispara a todas las navés durante la carga del juego Galaga '88 (no es necesario obtener una buena puntuación), para escoger entre otros ocho coches más.

Coches secretos

Termina en primera posición en todas las pistas (novato, avanzado y experto), luego vuelve a correrlas en modo Contrarreloj. Después de ganar todas las carreras, tendrás acceso al coche especial para esa pista (Devil 13, Kid Car 13 o White Angel 0).

Pistas adicionales

Termina en primera posición en todas las pistas para acceder a una versión invertida de las mismas. Si ganas todas estas carreras podrás acceder al menú Escena que hay escondido.

Pistas invertidas

Empieza la carrera, inmediatamente después gira el coche y conduce hacia la pared de la línea de salida a toda velocidad. Cuando la hayas atravesado, aparecerá una pista invertida.

Espejo retrovisor

Si conduces con visión interna de la carrera, pulsa **START** para pausar el juego. Mantén apretados **A** + **L1** o **R1** para hacer activar o desactivar el espejo retrovisor.

Plano interior y exterior

Si conduces con visión interna de la carrera, pulsa **START** para pausar el juego. Mantén apretados **A** + **L1** o **R1** para obtener un plano interior o exterior. Pulsa **L1** + **R1** para volver al plano establecido por defecto.

Zona de trombos

Destaca la opción Select de la pantalla de inicio. Mantén apretados **□** + **⊗** y pulsa **START** para escoger las opciones de juego. Selecciona la opción Select del menú mientras pulsas **□** + **⊗**. Pulsa **START**, y mantén pulsados los tres botones hasta que la carrera esté a punto de empezar. En pantalla aparecerá «Spinning-Zone», lo que te confirmará que el código de entrada es correcto. Lúctete con algunos trombos de 360 grados en las curvas más difíciles. Se te puntuará cada trombo del 0 al 100, y podrás ver la puntuación final en la repetición.

Trucos de la A a la Z

Finales

El juego tiene 12 finales dependiendo de la combinación de pistas que hayas escogido. Si compites en este orden: Avanzado, Experto, Novato, el final es distinto que si compites primero con Novato, luego Experto y finalmente con Avanzado.

Controlar el foco

Mantén apretados **△** + **□** y utiliza el pad para mover el foco en la pantalla de inicio.

Pulsa **ⓧ** para restablecer su tamaño.

Cambiar pistas y coches

Pulsa **↑**, **↓**, **△** **□** **ⓧ** en el menú de selección de coches y en el menú de selección de pistas para cambiarlos. Pulsa **△** o **□** en el menú de selección de coches para cambiar la dirección de las ruedas.

RIDGE RACER TYPE 4

Desbloquea el coche secreto de Pac Man

Para acceder al coche oculto de Pac Man desbloquea los 320 coches. El coche de Pac Man aparecerá en tu garaje y, además conseguirás una canción adicional llamada «Eat'em up!».

RUGRATS - THE SEARCH FOR REPTAR

Pistas en el interior

Inserta el disco del juego en el CD-ROM de un PC compatible. Ve al directorio «data/hints» para acceder a 42 archivos de texto con trucos para este juego.

Pista: sección minigolf

Dirígete a la parte trasera de la gran pirámide del hoyo ocho en la sección minigolf. Entra y encontrarás Reptar Bars.

RUNNING WILD

Gente pequeña

Termina con éxito el modo Challenge con el nivel de dificultad fácil para desbloquear una opción adicional que hará a la gente más pequeña.

Juego más rápido

Termina con éxito el modo Challenge con el nivel de dificultad media para desbloquear una opción adicional que te dará más velocidad.

Tyrannosaurus Rex

Utiliza el Elefante para terminar con éxito el modo Challenge con el nivel de dificultad difícil para desbloquear una opción adicional que te dará un poco más de velocidad.

Nivel de dificultad experto

Utiliza el Elefante para terminar con éxito el modo Challenge con el nivel de dificultad difícil para desbloquear otro nivel de dificultad.

Cambiar el aspecto del personaje

Mantén apretados **△** + **□** y selecciona un personaje.

Comienzo rápido

Pulsa **ⓧ** (en la opción de mando por defecto) al oír la palabra «Go» en la línea de salida. Si lo consigues en el momento preciso, saldrás más rápidamente que de lo normal.



SHADOWMASTER

Modo trucos

Empieza el juego y, en cuanto te sea posible, elimina los primeros dos extraterrestres y entra en la sala de donde han salido. Entonces, introduce uno de los códigos siguientes para activar la función correspondiente.

Seleccionar nivel

Mantén apretados **△** + **□** + **△** + **□** + **△**, y pierde intencionadamente. Mantén los botones pulsados mientras dure la secuencia de vídeo final. Una luz verde te confirmará que el código de entrada es correcto. Ahora po-

drás seleccionar en la pantalla de inicio un nuevo nivel del 1 al 16.

Energía ilimitada

Mantén apretados **L1** + **L2** + **R1** + **R2** + **ⓧ**, luego pierde intencionadamente. Mantén los botones pulsados mientras dura la secuencia de vídeo final. Una luz azul te confirmará que el código de entrada es correcto.

Todas las armas con munición ilimitada

Mantén apretados **L1** + **L2** + **R1** + **R2** + **Ⓢ**, luego pierde intencionadamente. Mantén los botones pulsados mientras dura la secuencia de vídeo final. Una luz roja te confirmará que el código de entrada es correcto.

S.C.A.R.S

Introduce los códigos siguientes como *passwords*

Coche leopardo - RUNNER

Coche pantera - MYSTE

Coche escorpión - DESERT

Coche cobra - RATTLE

Todos los coches y copas - ALLVID

Modo Master - PERTS

Copa Crystal - GLASS

Copa Diamonds - ROCKYY

Copa Zenith - ZDPEAK

SOUL BLADE

Obtén la última arma en modo Edge Master

Vence a Soul Edge y espera hasta que la secuencia final termine. Regresa a la pantalla del mapa, pulsa Kick y escoge Move. La CPU seleccionará un destino. Si pierdes la partida, pulsa Kick de nuevo y deja que la CPU seleccione el país. La CPU siempre selecciona el lugar en el que se encuentra la última arma.

Lucha como Soul Edge

Introduce ALL como nombre. Si no, también puedes terminar el juego con los personajes habituales con cualquier nivel de dificultad, o bien juega un total de 20 horas.

Lucha como Siegfried!, Sophitia! y Sophitia!!

Gana las ocho armas para que Siegfried y Sophitia jueguen como Siegfried! y Sophitia! Son personajes alternativos con vestuario distinto. Podrás acceder a la tercera versión de Sophitia, Sophitia!!, cuando consigas las 70 armas en el modo Edge Master.

Lucha como Han Myong

Juego con los distintos finales de Hwang, seguido de los de Mi Na.

Cambiar la pantalla de inicio

Termina el juego con los diez personajes. La pantalla de inicio cambiará y aparecerá otra con todos los personajes.

Cambiar finales

Introduce las secuencias siguientes durante el final, una vez hayan desaparecido las líneas negras superiores e inferiores de la pantalla.

Cervantes: Pulsa B.

Hwang: Pulsa A.

Li Long: Pulsa A, B repetidamente para hacerlo levantar.

Mitsurugi: Vence a Tanegashima pulsando **←** o **→** para esquivar la bala. Luego corre hacia delante y ataca con B antes de que recargue.

Rock: Pulsa B.

Seung Mina: Pulsa con rapidez **↓**, **↑** para hacer que esquivé.

Siegfried: Pulsa B.

Sophitia: Pulsa B.

Taki: Pulsa G para aguardarte del ataque de Soul Edge.

Voldo: Pulsa con rapidez **↑**, **D**, **↓** repetidamente hasta destruir a Soul Edge.

CÓDIGOS DE TRUCOS

Para activar un truco, mantén apretados **L1** o **L2**, e introduce el código correspondiente.

(Una pantalla sangrienta confirmará que el código se ha introducido correctamente).

Poder telequinético, de fuego proyectable - **↓**,

Trucos de la A a la Z

↑, →, ↑, ↓, ←, ○, →, ↓

Kain Reaver - ⊗, ○, →, △, ←, ←,
→, ↑

Pasar por las entradas gradualmente - ↓,

○, ○, ←, →, ↑, △, ↑

Escalar paredes - △, ↓, □, →, ↑, ↓

Soul Reaver - ↓, △, □, →, →, ↓, ↓,
←, △, ↓, →

Todas las habilidades - ↑, ↑, ↓, →, →,
←, ○, →, ←, ↓

Fire Glyph - △, →, ↓, ○, ↑

Force Glyph - ←, →, ○, ←, →, ←

Cambiar - ↑, ↑, ↓, →, →, ←, ○,
→, ←, ↓

Piedra - ↓, ○, ↑, ←, ↓, →, →

Sonido - →, →, ↓, ○, ↑, ↑, ↓

Luz solar - ←, ○, ←, →, →, ↑, ↑, ←

Agua - ↓, ○, ↑, ↓, →

Mejorar salud (un nivel) - →, ⊗, ←, △,
↑ ↓

Mejorar salud (máx.) - ○, ○ ↓, ↑, ↓, ↑

Invencibilidad - ↑, ↑, ↑, →, △, ○, →

Restaurar vida - ↓, ○, ↑, ←, ↑, ←

Lesionar a Raziél - ←, ○, ↑, ↑, ↓

Mejorar magia (máx.) - △, →, ↓, →, ↑, ↑,
△, ←

Restaurar magia - →, →, ←, △, ○, ↓

SOUTH PARK

Introduce ZBOBBYBIRD como el *password*
para aplicar todos los trucos

Modo multijugador

Introduce estos *passwords* para obtener los
personajes siguientes:

Password - Personaje

Ylovemachine - Chef

Bcheckataco - Wendy

Sraft - Terence

Pphaert - Philip

Jhawking - Jed

Acheatingsbad - Mr Mackay

Delvislives - Policía Barbrady

Goutrange - Big Gay AI

Mslapupmeal - Mr Garrison

Efishnchips - Pip

Qstaringfrog - Jimbo

Hkickme - Ike

Kallwoman - Mephisto

Tmajestic - Visitante extraterrestre

SOVIET STRIKE

Introduce los códigos siguientes como *pass-
words*

Armadura ilimitada - IAMWOMAN

Munición ilimitada - TRANGELUV

Combustible ilimitado - EARTHFIRST

Doble daño - DAVEDITHER

Munición, combustible e invencibilidad ilimi-
tada - MIDNIGHOIL

Munición, combustible e intentos ilimitados -
FUGAZI

Munición, combustible, intentos y armadura
ilimitada - THEBIGBOYS

Los enemigos aparecen como amigos -
GHANDI

SPACE JAM

Poder ilimitado

Pulsa ○, △, ○, ←, →, □ en la pan-
talla de inicio.

Menú de trucos

Entra en el menú de opciones. Destaca el ico-
no de opciones de juego, mantén apretado □
+ □ + □ + □, y pulsa ⊗. Nota: Pulsa
⊗ para salir de este menú después de acti-
var los trucos que quieras.

Turbo infinito

Consigue una victoria impecable en la Space
Race de Speedy.

100% porcentaje de tiros

Consigue una victoria impecable en el
Shootout de Sam.

Cambiar naves en la carrera espacial

Gana el Torneo Intergaláctico en el nivel de difi-

cultad difícil con cualquiera de los miembros de Tune Squad, luego echa otra partida. Ve a la Space Race en la media parte para ver las naves.

SPAWN

Saltar nivel

Pausa el juego. Mantén apretados **L1** + **R1** + **L2** + **R2** e introduce **△**, **×**, **□**, **○**, **○**, **○**.

Invencibilidad

Pausa el juego. Mantén apretados **L1** + **R1** y pulsa **△**, **△**, **×**, **×**, **□**, **○**.

Todos los power-up

Pausa el juego. Mantén apretados **L2** + **R2** y pulsa **×**, **□**, **○**, **△**, **□**, **○**.

Todos los ítems

Pausa el juego. Mantén apretados **×**, **□**, **○**, **△**, **□**, **○**.

Invisibilidad

Pausa el juego. Mantén apretados **L1** + **R1** y pulsa **□**, **□**, **○**, **○**, **△**, **×**.

Reiniciar la capacidad física

Pausa el juego. Mantén apretados **L1** + **R1** y pulsa **×**, **○**, **△**, **□**, **×**, **○**.

Reiniciar la capacidad mágica

Pausa el juego. Mantén apretados **L1** + **R1** y pulsa **△**, **○**, **×**, **□**, **△**, **○**.

Reposición de energía limitada

Pulsa **L1** + **L2** durante el juego para restaurar la energía un número limitado de veces.

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

Seleccionar nivel

Pulsa **△**, **↑**, **→**, **↓**, **←**, **△**, **←**, **↓**, **→**, **↑**, **△** en la pantalla de inicio.

Selecciona la opción Cool del menú principal y pulsa **×** para activar la selección Open Levels. Regresa al menú principal y selecciona la opción Start. Selecciona la opción Continue Game y pulsa **×** en la pantalla de password. Aparecerá un menú de selección de nivel.

Vidas adicionales

Introduce el código de selección de nivel.

Empieza una partida, páusala y pulsa **□**. Se añadirán cincuenta vidas adicionales a la partida.

SPYRO THE DRAGON

99 vidas

Durante la partida, introduce este código para conseguir 99 vidas: **□**, **□**, **□**, **□**, **□**, **□**, **□**, **↑**, **○**, **←**, **○**, **→**, **○**.

Seleccionar nivel

Durante la partida, activa la pausa y ve a la pantalla de inventario. Pulsa **□**, **□**, **○**, **←**, **→**, **←**, **→**, **○**, **↑**, **→**, **↓**. Cuando vayas en globo tendrás acceso a todos los niveles.

Evita la muerte

Este truco funciona en todos los mundos y niveles, excepto en los niveles iniciales. Si te caes por un precipicio, o de un saliente, pausa el juego (en el nivel de salida) y habrás salvado la vida. De esta forma, terminas en el principio de ese nivel particular (en el nivel de salida) y habrás salvado la vida.

Demo Crash Bandicoot: warped

Para que puedas echar una ojeada a las últimas andanzas de Crash, sólo tienes que introducir el disco *Spyro* en tu Playstation, cargarlo y, cuando veas que en la pantalla pone Press Start, pulsa los botones **L1** y **△** al mismo tiempo. Y... voilà!

STAR GLADIATORS

Lucha contra Super Bilstein

Empieza una partida en cualquier nivel de dificultad y cualquier parámetro de daño. Vence a todo el mundo, incluyendo a Bilstein en un tiempo determinado, el cual dependerá del número de rondas elegidas. En una sola ronda tienes que acabar en menos de tres minutos, pero en luchas más largas, añade tres minu-

tos más por cada opción, de modo que tres rounds serían seis minutos, y así sucesivamente.

STAR WARS: MASTERS OF TĒRAS KASĪ

Cambiar trajes

Pulsa **□** en la pantalla de selección de personajes para elegir vestuario.

Seleccionar nivel

Selecciona a Chewbacca como personaje y cambia el nivel de dificultad a «Standard», el Player Change a «No», y el Continue a «No». Termina el juego en el modo Practice o Arcade. Ahora podrás acceder a la selección de nivel en el modo Vs.

Pantalla completa

Mantén apretados **□** + **□** + **□** después de elegir a un personaje y mantén los botones apretados hasta que empiece la partida.

Lucha como stormtrooper

Selecciona a Han Solo como personaje y cambia el nivel de dificultad a «Standard», el Player Change a «No», y el Continue a «No». Termina el juego en el modo Arcade.

Juega como Darth Vader

Selecciona a Luke Skywalker como personaje y cambia el nivel de dificultad a «Standard», el Player Continue a «No», y el Continue a «No». Termina el juego en el modo Arcade.

Juega como Mara Jade

Selecciona el nivel de dificultad a «Jedi», el Player Change a «No», y el Continue a «No». Selecciona el modo equipo, mantén apretados **□** + **□** + **□** antes de que empiece el primer combate. Vence a la parte designada como Empire para seleccionar Mara Jade como personaje jugable.

Lucha como Jodo Kast

Cambia el Player Change a «No», y el Continue a «No». Selecciona el modo Survival y vence, al menos, a siete personajes.

Lucha como Slave Leia

Selecciona a la Princesa Leia como personaje y cambia el nivel de dificultad a «Jedi», el Player Change a «No», y el Continue a «No». Termina el juego en el modo Arcade.

Luchadores diminutos

Selecciona el modo Versus o Practice. Mantén apretados **□** + **↑** + **⊗** + **□** después de elegir un personaje y mantén los botones pulsados hasta que empiece el combate.

Modo superdeformado

Selecciona el modo Versus **□** Practice. Mantén apretados **□** + **↑** + **⊗** después de elegir un personaje y mantén los botones pulsados hasta que empiece el combate.

Modo cabezones

Selecciona el modo Versus o Practice. Mantén apretado y después de elegir un personaje y mantén los botones pulsados hasta que empiece el combate.

Cabezas, pies, manos y piernas enormes

Selecciona el modo Versus o Practice. Mantén apretados **↓** + **⊗** + **□** después de elegir un personaje y mantén los botones pulsados hasta que empiece el combate.

SYPHON FILTER

Todas las armas y munición infinita

Destaca las armas en el menú y luego mantén pulsados **□**, **□**, **□**, **□**, **□**, **□**.

Seleccionar nivel

Ve al menú de opciones. Destaca la opción Select Mission, luego mantén pulsado **□**, **□**, **□**, **□**, **□**, **□**.

Supermunición

Pausa el juego, y selecciona Objectives. Mantén apretados **→**, **□**, **□**, **□**, **□**, **□**. Deberías oír «Understood».

Ver todas las películas

Ve al cine en el nivel uno. Pausa el juego, destaca la opción de Sound, y mantén pulsado **□** **□** **□** **□**. Deberías oír «Got it».

Modo Hard

En la pantalla de inicio, mantén apretados **○**, **□**, **△**, **×**, **○**. Deberías oír «Damn it». Cuando vayas a la opción de selección de nivel difícil, podrás elegir Hard.

SWAGMAN

Invencibilidad

Pausa el juego e introduce **○**, **□**, **×**, **○**, **○**, **□**, **○**, **□**, **△**, **□**, **○**, **△**, **○**, **□**, **△**, **○**. Zack y Hannah serán invencibles ante los monstruos, pero morirán igual si caen en el abismo.

T

TARZAN

Para vidas adicionales, prueba este pequeño truco. Cuando te queden pocas vidas, vuelve a jugar a los niveles anteriores una y otra vez. Guarda el juego después de terminar cada nivel. Cuando hayas acumulado suficientes vidas, regresa al último nivel que activaste y sigue con la partida. Si no, pulsa estos botones a mitad de juego: **△**, **□**, **△**, **×**, **△**, **□**, **△**, **×**. Para saltar de nivel, sigue jugando y pulsa **△**, **×**, **△**, **×**, **△**, **△**, **△**.

TEKKEN

Dos naves Galaga

Mantén apretados **△** + **×** + **↑** + **△** en el mando dos para obtener una segunda nave durante la carga del juego. Pulsa **START** para reiniciar un escenario. Si reinicias el último escenario, regresarás al escenario uno del juego.

Ampliar Galaga

Dispara y toca al menos a cuarenta naves alienígenas

durante la primera ola de Galaga. Entonces, pulsa y cuando aparezca la frase «Number Of Hits». En vez de seguir con Tekken, se podrá a jugar a la última ola de Galaga.

Lucha como Devil Kazuya

Pásate los ocho escenarios de Galaga y podrás elegir al Devil Beta en modo un jugador. No puedes usar ningún truco. Después de empezar Tekken, destaca a Kazuya en modo Arcade y selecciónale con el botón Start. Sigue siendo un Kazuya lila-azulado, ¡pero no está mal!

TEKKEN 2

Lucha como subjefe

Termina el juego con cada uno de los personajes.

Lucha como Roger o Alex

Llega hasta el tercer escenario en modo de un jugador y vence a tu rival cuando te quede poca energía. El comentarista dirá «Great!». El siguiente nivel será una playa con Roger o bien con Alex. Termina el juego y podrás seleccionarlos. La manera más fácil de hacer esto es seleccionando el nivel de dificultad fácil y el número de combates a uno.

Cabezas y manos enormes

Activa todos los personajes, luego mantén pulsado **START** mientras eliges a un personaje. Mantén el botón pulsado hasta que empiece el combate. Mantén apretado **START** cuando la ronda cambie para volver a aumentar de tamaño.

Kazuya vestido de violeta

Termina todo el juego; podrás conseguirlo si capturas a todos los personajes, luego selecciona Kazuya con **START**.

Vista con polígonos sin texturas

Cuando hayas desactivado todos los personajes ocultos, mantén pulsados **△** y **△** en la pantalla del menú principal. Sin dejarlos, empieza el juego con cualquier modo. Cuando empieces, verás a través de tu personajes.

Vista con polígonos sin texturas II

Mantén pulsados **R1** y **R2** en el segundo mando en la pantalla del menú, e introduce el modo Practise. Mantén los botones apretados y cuando empieces el juego, verás a través de tu personajes.

Modo Sky

Activa todos los personajes ocultos, luego mantén pulsados **START** + **↑** cuando selecciones a un personaje. Mantenlos apretados hasta que empiece el combate. El sonido de un puñetazo confirmará que el código se ha introducido correctamente. Utiliza un gancho o movimiento de barrido para mandar a tu rival lo más lejos posible, hasta el cielo si quieres.

TEKKEN 3

Lucha como panda

Destaca Kuma en la pantalla de selección de personajes y pulsa **⊗** o **⊙**.

Lucha como Tiger

Termina con éxito el juego con los 18 personajes. Luego destaca a Eddy en la pantalla de selección de personaje y pulsa **START**.

Lucha como el Doctor Boskonovitch

Termina el modo Tekken Force cuatro veces (recoge las llaves de bronce, plata y oro y luego termina el modo por última vez). Vence al Doctor Boskonovitch cuando aparezca para activarle en la pantalla de selección de personaje en el modo Arcade.

Lucha como Gon

Termina el modo Arcade utilizando al Doctor Boskonovitch. Entonces selecciona el modo Arcade y pulsa el mando fuera de ambos lados de la pantalla de selección de personaje. También puedes vencer a Gon en el modo Ball o jugar a los modos Survival o Force hasta que te pidan unas iniciales y luego introduce GON.

Minijuego de la playa

Contempla todos los finales de los diez perso-

najes base para activar la opción modo Ball.

Modo Theatre

Activa a todos los personajes, incluido a Panda, Tiger, Doctor Boskonovitch y Gon, y contempla sus finales. Ahora podrás disponer de las opciones Disc y Sound en el modo Theatre.

GRABAR Y VER REPETICIÓN DE COMBO

Entra en el modo Practise y elige la selección Freestyle. Pulsa **L1** + **L2** + **R1** + **R2** + **⊙** en la pantalla Freestyle options. Luego pulsa **↓** + **START** para grabar o ver el combo.

CAMBIAR VESTUARIO

Juega con el personaje que prefieras el número indicado de veces. Entonces destaca a ese luchador en la pantalla de selección de personaje y pulsa **START**.

Xiaoyu - 50 veces

Jin - 50 veces

Anna - 25 veces

Gunjack - 10 veces

TIME CRISIS

Modo fácil

En la pantalla en la que puedes elegir modo Arcade o Time Trial, accede al modo fácil. De este modo empezarás la partida con cinco vidas.

TOCA TOURNING CARS

Modo trucos

Introduce uno de los nombres de jugador siguientes para activar la función correspondiente. Tiff Needell dirá «Cheats mode enabled», y sabrás que el código se ha introducido correctamente.

Desactivar detección de colisiones - CMNOHITS

Mejor tracción - FLEX

Colores de discoteca de fondo - CMDISCO

Activar todas las pistas - JHAMMO

Vista de helicóptero - CMCOPTER

Fondo estrellado - CMSTARS

Coches adicionales - CMGARAGE
 Activar todos los coches - GONGOGO
 Disparar a los otros coches - TANK
 Modo Go-kart - CMCHUN
 Coches agresivos - CMMAYHEM
 Manos enormes sobre el volante - CMHANDY
 Gravedad baja - CMLOGRAV
 Lluvia invertida - CMRAINUP
 Lluvia de perros y gatos - CMCATDOG
 Modo rápido - XBOOSTME
 Visión de cámara - CMFOLLOW
 Visión al estilo Micro-machines - CMMICRO
 Vista invertida - CMUPSIDE

TOCA 2

Modo de trucos

Introduce estos códigos como nombre de jugador en una partida para un jugador.
 Todos los coches - MECHANIC
 Todas las pistas - BIGLEY
 Pista adicional - TECHLOCK
 Modo Micro Machines - MINICAR
 Daño rápido - DUBBED
 Protección de vallas - ADDED
 Saltos en las colisiones - BCASTLE
 Carrera de cuarenta vueltas - LONGLONG
 Desactivar descalificación del campeonato - PUNCHY
 Modo Battle - BANGBANG
 Modo Turbo - FASTBOY
 Pistas elevadas - ELASTIC
 Circuito Oulton Park Island - DINKBIT
 Conducir Ford Mondeo - CMFORD
 Gravedad baja - LUNAR
 Fondo borroso - TRIPPY
 Efectos especiales - CODENAME
 Todo el coche invisible, excepto las ruedas - JUSTFEET

TOMB RAIDER II

Saltar nivel

Durante el juego, pulsa ←, →, ← adelante,

atrás. Suelta **R1**, da tres vueltas, y haz un salto hacia delante en el aire con media voltereta.

Todas las armas

Durante el juego, pulsa ←, →, ← atrás, adelante. Suelta **R1**, da tres vueltas, y haz un salto hacia atrás en el aire con media voltereta.

Lara exploradora

Durante el juego, pulsa ←, →, ← atrás, adelante, da tres vueltas, y haz un salto hacia atrás en el aire con media voltereta.

TRAP RUNNER

Personaje oculto

Pulsa **R2**, **R1**, ↑, ←, ↓, →, **○**, **×**, **○**, **△**, **R1**, **R2**.

Traje adicional

Pulsa **R2**, **R1**, **△**, **○**, **×**, **○**, →, ↓, ←, ↑, **R1**, **R2**.

Cambiar trampas

Pulsa **R2**, **R2**, **R1**, **R1**, ↑, **△**, ←, →, **○**, **○**, ↓, **×**.

Nueva música de fondo

Pulsa **○**, **R2**, **R1**, **△**, **×**, **○**, →, **R2**, **R1**, ↑, ↓, ←

Icono de rescate oculto

Pulsa ←, **R2**, **R1**, ↑, ↓, →, **○**, **R1**, **R1**, **△**, **×**, **○**.

Nivel adicional

Pulsa **SELECT** doce veces.

TRIPLE PLAY 2000

Golpes de home-run automáticos

Mantén pulsados **R1** + **R2** + **R1** + **R2** e introduce **△**, **○**, **△**, **○**, **×**, **○**, ←, →.

Elimina automáticamente

Mantén pulsados **R1** + **R2** + **R1** + **R2** e introduce ↑, ↓, **△**, **○**, **△**, **○**, **×**, **○**.

Control de cámara

Mientras juegas, mantén apretados los cuatro botones del pad y pulsa ←, ↑, ↓, →, ←.

Para manipular la cámara

[L] más botones direccionales, hace girar la cámara.

[R] más botones direccionales, da velocidad a la cámara.

[L] enfoque de cámara exterior.

[R] enfoque de cámara interior.

[A] para una vista alta.

[B] para una vista baja.

Juega como EA Dream Team

Empieza un juego muestra y en la pantalla de selección de equipo, pulsa **[←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →]**. Oirás una voz que confirmará que el código se ha introducido correctamente.

TWISTED METAL

Juega como Sweet Tooth

Pulsa **[↑, [L], [A], →]** en la pantalla de selección de vehículo. Una explosión confirmará que el código se ha introducido correctamente. El *password* del nivel no será accesible con este truco.

Juega como Minion

Pulsa **[L, ↑, ↓, ←]** en la pantalla de selección de vehículos. El *password* del nivel no será accesible con este truco.

Napalm rastreador

Acumula, al menos, dos napalms. Dispara un napalm, mantén el botón apretado, y pulsa **[↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →]**. Aparecerán napalms adicionales en tu inventario, lo que confirmará que el código de entrada es correcto. Todos los napalms que recojas funcionarán como napalms rastreadores cuando los dispires y rastrees el blanco.

Vida infinita

Mantén apretado **[L] + [R]** y pulsa con rapidez **[↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑]** durante la partida. Un sonido y un mensaje de texto confirmará que el código se ha introducido correctamente.

Armas ilimitadas

Mantén apretados **[L] + [R]** y pulsa con rapidez **[↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑]** durante la partida. Un sonido y un mensaje de texto confirmará que el código se ha introducido correctamente.

Megapistolas

Mantén apretado **[L]** y pulsa con rapidez **[↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑]** durante la partida. Un sonido y un mensaje de texto confirmará que el código se ha introducido correctamente.

Golpes más fuertes

Selecciona a Axel como personaje. Mantén apretado **[L]** y pulsa con rapidez **[↑, ↓, ←, → (↓), ←, ↓, ↑]** durante la partida. Choca fuertemente contra alguno de los otros coches.

Sensación de colisión fuerte

Selecciona a Axel como personaje. Mantén apretado **[L]** y pulsa con rapidez **[↑, ↓, ←, →, ←, ↓, ↑]** durante la partida. Cocha duramente contra alguno de los otros coches.

Vehículo al azar

Pulsa **[L]** en la pantalla de selección de vehículos.

Pista adicional Rooftop

Pulsa **[↓, ←, [R], ↓]** en la pantalla de selección de pista para dos jugadores. Un sonido confirmará que el código se ha introducido correctamente.

Pista adicional Jet Moto Suicide Swamp

Pulsa **[↑, ↓, →, [L]** en la pantalla de selección de pista para dos jugadores. Un sonido confirmará que el código se ha introducido correctamente.

Pista Cyurbia

Pulsa **[↓, ↑, [L], [R]** en la pantalla de selección de pista para dos jugadores. Un sonido confirmará que el código se ha introducido correctamente.

Armas a cambio de vida

Pulsa **[↓, ↑, →, ←, ↑, ↑, ↓, ↓]** durante la partida. Las armas se convertirán en vida.

Secuencia de vídeo oculta

Pulsa **↑**, **↓**, **R1**, **R2** en el logo de pantalla SingleTrac. Cuando el logo cambie de forma, introduce el código de entrada.

Lista de armas

Pulsa **SELECT** + **↓** para seleccionar las armas de la lista en vez de una serie de iconos. Un sonido confirmará que el código se ha introducido correctamente.

Espejo retrovisor

Pulsa **SELECT** + **→** durante la partida.

Desactivar radar

Pulsa **SELECT** + **←** durante la partida.

Seleccionar visión

Mantén apretado **↑** y pulsa **SELECT** durante la partida en modo un jugador para cambiar a vista de helicóptero. Si juegas en modo dos jugadores, con este truco podrás seleccionar distintas divisiones de la pantalla.

V

V-RALLY

MODOS TRUCOS

Cuando el logo Infogramas aparezca en la pantalla blanca de inicio, pulsa con rapidez **↑**, **↓**, **△** + **○**. Aparecerá las palabras «Lock Off». Luego, introduce cualquiera de los siguientes códigos para modificar el juego. Mantén apretado el último botón (**R1**, **R2**, etc.) hasta que hayas seleccionando el idioma, suelta todos los botones y prepárate para arrancar.

Efecto - Code

Sin límite de tiempo - **←** + **R1**

18 pistas estrechas adicionales - **←** + **R2**

Reinicia en modo Arcade - **←** + **R2**

Todos los trucos - **←** + **R2** + **R2** + **R1** +

R2

VICTORY BOXING

Boxeadores secretos

En el Open Style, lucha hasta alzararte como campeón para acceder al boxeador Jack-In-The-Box.

Defiende el título de campeón cinco veces para acceder a Snake.

En Peek-A-Boo, lucha hasta conseguir ser campeón para acceder a Kiki y a Mimi.

Defiende el título de campeón cinco veces para acceder a Edward King (el promotor).

En Peek-A-Boo, lucha hasta alzararte como campeón para acceder a Roboxer.

Defiende tu título cinco veces para acceder a Carrie.

VIGILANTE 8

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *password*:

Todos los personajes habituales -

GANGS_ALL_HERE

Personaje extraterrestre - INVITE_VISITOR

Niveles Factory y Secret Base- SECRET_LOCALESS

Todos los personajes habituales, personaje extraterrestre, ambos niveles adicionales -

GIME DA WORKS

Personajes y niveles adicionales -

WMNNWLHTSCUCLH

Grandes ruedas - MONSTER_WHEELS

Power-up misil con detección del blanco -

DEADLY_MISSILE

Gravedad baja - REDUCE_GRAVITY

Sin enemigos - GO_SIGHTSEEING

Invencibilidad - I_WILL_NOT_DIE

Ver secuencias de vídeo - SEE_ALL_MOVIES

Dos vehículos iguales en el modo dos jugadores - SAME_CHARACTER

Modo experto - HARDEST_OF_ALL

Modo cámara lenta - SLOW_MOTION_ON



WARCRAFT II

Pulsa durante el juego y selecciona la opción *password*. Introduce uno de los *passwords* siguientes para activar el truco correspondiente:

Ganar todo el juego - GLTTRNG-

Petróleo 5000 - VLDZ

Todos los conjuros, maná al máximo - VRYLTTL

Activar victoria completa - NVRWNNR

Activar trampas mágicas - NGLS

Mostrar todo el mapa - NSCRN

Tala más rápida - HTCHTXNS

Fondo con línea roja parpadeante - NTPRF

Ascender al máximo - CKMT

Invencibilidad, incrementar fuerza de la unidad- SGDDYTD

Saltar nivel - NTTHCLNS

Perder juego - PTFWRM

Construir y ascender rápido - MKTS

Ganar todo el juego - THRCBNLYN

WARZONE 2000

Código de trucos

Antes de introducir ningún truco, introduce el código de apertura. Deberás conectar un pad en el la segunda ranura y luego encender la máquina. Mantén apretado hasta que el menú principal aparezca en pantalla. Pulsa para activar el modo truco. Esto activará el menú de trucos para las campañas dos y tres y te permitirá introducir los demás trucos. Deberás introducir los códigos con el segundo pad durante la partida. Asegúrate de que el pad no es Dual shock, si no, los trucos no funcionarán.

Estructuras adicionales -

Unidades adicionales -

Todos los ítems -

Poder infinito -

Acabar investigación de inmediato -

Saltar nivel -

Superfuerza de unidad -

Fuerza de unidad ligera -

Modo Divinidad

Durante la partida, pulsa . Nota: Con este truco podrás encontrar todos los objetos ocultos del juego.

WCW NITRO

Activa un solo grupo de luchadores

Pulsa en la pantalla de opciones. Entonces destaca a un luchador en la pantalla de selección de personaje e introduce . De este modo activarás a los tres combatientes ocultos relacionados con ese luchador.

Activa a todos los luchadores

Pulsa y en la pantalla de selección de personaje. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente. Ahora ya podrás seleccionar a los 48 luchadores adicionales.

Seleccionar ring

Pulsa en la pantalla de opciones. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente. Pulsa para mostrar el siguiente ring de la serie.

Más rings

Pulsa en la pantalla de opciones. Ahora ya podrás seleccionar los rings Graveyard, Spaceship, Circus, Hive, Turbo, Wonderland, Boudoir, Hall of Mirrors, Reck Room, Psychodelic, Disco, Jungle, 1984, Quark y Texas.

Insultos secretos

Destaca a cualquier luchador en la pantalla de selección de personaje. Pulsa para oír sus comentarios.

WILD ARMS

Multiplicar ítems

Este truco funciona cuando sólo uno de los ítems a duplicar está presente. Empieza una batalla y lleva a cabo las acciones siguientes: Haz que el primer personaje use un ítem de curación, como una baya o medicina.

Haz que el segundo personaje use el mismo ítem de curación.

Haz que el personaje final cambie la posición del ítem de curación y el ítem a multiplicar en el inventario. Luego haz que Rudy use el ítem de curación.

Una vez ganes la batalla, el inventario contendrá unas 255 unidades del ítem que querías multiplicar.

WING OVER

Seleccionar avión

Pulsa , , , , , , , , , en la pantalla Game mode. Tendrás a tu disposición todos los aviones en modo Free Game.

WIPEOUT

Pista secreta

Destaca la opción de un jugador en la pantalla del menú. Mantén apretados + + + + + , luego pulsa . Al final de la lista de pistas aparecerá una pista adicional llamada Firestar.

Clase Rapier

Destaca la opción de un jugador en la pantalla de menú. Mantén apretados + + + , luego pulsa para seleccionar la nueva opción. La clase Rapier ya estará disponible.

WIPEOUT 2097

Vehículos con formas animales

Mantén apretados + + + durante la carga del juego. Mantén los botones pulsados hasta que aparezca el menú. Los vehículos adoptarán distintas formas: aveja, caracol, cerdo, platillo volante o tiburón.

Modo Challenge I

Introduce , , , , , , , , , , como *pass-word*.

Modo Challenge II

Introduce , , , , , , , , , , , , como *pass-word*.

Todas las pistas

Mantén apretado + + , luego pulsa , , , , en el menú principal. Podrás acceder a todas las pistas, incluso a la pista secreta del vehículo Phantom

Energía ilimitada

Pulsa para pausar el juego. Mantén apretados + + , luego pulsa , , , , , , , .

Tiempo ilimitado

Pulsa para pausar el juego. Mantén apretados + + , luego pulsa , , , , , .

Armas ilimitadas

Pulsa para pausar el juego. Mantén apretados + + , luego pulsa , , , , , .

Metralleta

Pulsa para pausar el juego. Mantén apretados + + , luego pulsa , , , , , .

Clase Phantom

Mantén apretados + + , luego pulsa , , , , , en el menú principal. Podrás acceder al vehículo Phantom.

Trucos de la A a la Z

Equipo Piranha

Mantén apretados **LT** + **RT** + **SELECT**, luego pulsa **X**, **X**, **X**, **X**, **O**, **A**, **O** en el menú principal.

Tripulación del Piranha y más

Mantén apretados **LT** + **RT** + **SELECT**, luego pulsa **O**, **O**, **O**, **A**, **O**, **X**, **O**, **X**, **O**, **A**, **X**, **O** en la pantalla de configuración. Podrás acceder a la tripulación Piranha, a todas las pistas, y a un premio de oro en todas las pistas.

Pistas secretas de Vostok Island y

Spilskinake

Mantén apretados **LT** + **RT** + **SELECT**, luego pulsa **O**, **O**, **O**, **A**, **O**, **A**, **X**, **A**, **O**, **O**, **A**, **X**, **X**, **O** en el menú principal. Podrás acceder a la clase Phantom, el vehículo Piranha adicional, y a las pistas ocultas de Vostok Island y Spilskinake.

WIPEOUT 3

Para este juego no hay muchos trucos, pero cuando resultan tan útiles como estos que te proponemos a continuación, no necesitas más. Los códigos deben introducirse todos en la opción de nombre del jugador.

Entra en el menú de opciones y selecciona la pantalla Game Setup. Entonces, introduce estos códigos como nombre. Fácil, ¿verdad?

WILZPIG	Activar todas las pistas
AVINIT	Activar clase Phantom
JAZZNAZ	Activar todos los equipos
NOWHEELS	Sin colisiones
GEORDIE	Ofensivas y revestimiento ilimitados
MOONFACE	Hiperofensivas ilimitadas
CANER W	Activar las cuatro pistas prototipo
THE HAIR	Activar todos los retos
BUNTY	Dejar libres todos los retos
BEBEDEE	Cambiar el color de los triángulos de turbo
DEPUTY	Armas infinitas

WWF: ATTITUDE

Para elegir el personaje que quieras, gana el WWF en modo Challenge o modo Career, con nivel de dificultad normal o difícil, jugando como el personaje que aparecer a continuación. Una vez hayas hecho esto, pulsa **L2** o **R2** en la pantalla de selección de personajes.

Sable	Gana el título WWF como jugadora femenina.
Shane	Gana el título WWF como jugadora femenina.
Chyna	Triple H.
Cabeza	Al Snow.
Prueba	Chyna.
Vince McMahon	«Stone Cold» Steve Austin
Shawn Michaels	Badass Road Dogg p X-Pac
Sgt. Slaughter	Shawn Michaels
Pall Bearer	El Undertaker o Kane
Godfather	D-Lo Brown o Mark Henry
Marc Mero	Goldust
Jerry Lawler	Owen Hart o Jeff Jarrett
B. Christopher	Jerry Lawler

WWF: WAR ZONE

Ver secuencias de vídeo

Introduce el código siguiente cuando aparezca Press Start en la pantalla de inicio:

Mantén pulsado **LT** + **L2** + **RT** + **SELECT** e introduce **↓**, **X**, **←** + **O**, **↑** + **A**, **→** + **O**. Suelta **LT** + **L2** + **RT** + **R2** y luego pulsa **↓** + **X**, **←** + **O**, **↑** + **A**, **→** + **O**. Repite todo el código de nuevo y luego introduce **LT** + **L2** + **RT** + **R2**, **LT** + **L2** + **RT** + **R2**. Aparecerá la frase «Movie 1» para confirmarte que has introducido el código correctamente. Pulsa **X** para ver la película o introduce **↑** + **X** para ver la siguiente secuencia de vídeo.

Ver secuencias de vídeo (distintas)

Introduce **↑** + **A**, **→** + **O**, **↓** + **X**, **←** + **O**, **←** + **O**, **←** + **O**, **←** + **O**, **RT** + **LT**, **R2** + **L2**, **R2** + **L2** en la pantalla de inicio.

Aparecerá la frase «Movie 1» para confirmarte que has introducido el código correctamente.

Pulsa **X** para ver la película o introduce **↑ +**

X para ver la siguiente secuencia de vídeo.

Ver los trucos activados

Pulsa **LB + RB** en el ascensor para acceder a una lista de todos los modos y personajes ocultos que se han activado con éxito, tal y como se describe más abajo.

Jugar con los personajes Cactus o Dude

Gana el título WWF en el modo Challenge con Mankind en el nivel de dificultad Medium o Hard. Ahora ya podrás seleccionar a Cactus Jack o a Dude Love en la pantalla de selección de personaje.

Juega con el personaje del entrenador

Entra en el modo Training y selecciona Custom seguido de Trainer en la pantalla de selección de personaje.

Juega con el personaje Sue

Gana el título WWF en el modo Challenge con Bret Hart o Owen Hart en el nivel de dificultad Medium o Hard. Ahora ya podrás seleccionar a Sue, la chica del ring, como luchadora.

Nuevo personaje Dudes

Gana el título WWF en el modo Challenge con Kane en el nivel de dificultad Medium o Hard. Ahora ya podrás seleccionar nuevas camisetas, chaquetas, máscaras, pantalones y demás ropa en el modo Creation.

Personaje Goldust adicional

Gana el título WWF en el modo Challenge con Goldust en el nivel de dificultad Medium o Hard. Luego, mantén pulsados **L2, RB** o **R2** mientras seleccionas a Goldust en la pantalla de selección de personajes para más conseguir más vestuario, incluidas las versiones Marilyn Dust y DustyDust.

Personaje cold adicional

Gana el título WWF en el modo Challenge con Stone Cold en el nivel de dificultad Medium o Hard. Luego destaca a Stone Cold en la pantalla

de selección de personajes y pulsa **L2, RB** o **R2** para conseguir vestuario adicional.

Personaje rattlesnake

Gana el título WWF en el modo Challenge con el jugador que hayas creado en el nivel de dificultad Hard. Ahora ya podrás seleccionar a un hinchado Steve Austin como personaje habitual.

Truco noche de chicas

Gana el título WWF en el modo Challenge con H H H o Shawn Michaels en el nivel de dificultad Medium o Hard. Ahora ya podrás seleccionar el tipo de cuerpo femenino en el modo Creation.

Modo sin barras

Gana el título WWF en el modo Challenge con Undertaker en el nivel de dificultad Medium o Hard.

Modo cabezones

Gana el título WWF en el modo Challenge con British Bulldog o The Rock en el nivel de dificultad Medium o Hard.

Modo sin cobardicas

Gana el título WWF en el modo Challenge con Ken Shamrock o Farooq en el nivel de dificultad Medium o Hard. Cuando este modo está en funcionamiento, el bloqueo está activado.

Modo Mr. Bean

Gana el título WWF en el modo Challenge con Mosh o Thrasher en el nivel de dificultad Medium o Hard. Has activado los eructos y los pedos en este modo. ¡Ya verás que risa!

Modo Ego

Gana el título WWF en el modo Challenge con Ahmed Johnson en el nivel de dificultad Medium o Hard. Los gritos de ánimo del público aumentarán el tamaño de la cabeza del luchador, mientras que los abucheos lo harán encoger.

Luchador al azar

Mantén pulsado **↑** e introduce Block en la pantalla de selección de personaje.

Cambiar vestuario

Mantén pulsado **L2** y selecciona un luchador en la pantalla de selección de personaje con un nivel de dificultad Medium o Hard.









Público enfadado

Empieza un combate con luchadores que no controle el ordenador y déjalos plantados en el ring sin moverte o luchar. El público se enfadará un montón y JR y Vince añadirán algunos comentarios divertidos.








XEVIOUS 3D/G+




Juega con los personajes de Tekken

Destaca la opción  en la pantalla de inicio y luego mantén pulsados  +  +  +  en el mando uno para convertir la nave en Heihachi. Mantén pulsados  +  +  +  en el mando dos para convertir la nave en Paul.








Cinco «continues»

Destaca la opción Xevious 3D. Mantén pulsados  +  +  +  e introduce con rapidez  en la pantalla de selección de juego.

Modo debug






Pulsa  +  +  en la pantalla de inicio Xevious. El juego Xevious original empezará en modo Debug.

Nave negra

Destaca la opción Reset en la pantalla de inicio. Mantén pulsados  +  +  +  + . Pulsa  cuando  esté destacado y mantén pulsados todos los botones hasta que la nave se transforme completamente.

X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM

«Continue» rápido

Mantén pulsados  +  +  +  y luego introduce  al mismo tiempo para usar el «continue» (siguiendo el juego con los mismos personajes).

Lucha como Akuma

Entra en la pantalla de selección de personajes al







principio del juego. Destaca Spiral y espera tres segundos. Entonces marca los personajes siguientes en este orden: Silver Samurai, Psylocke, Colossus, Iceman, Colossus, Cyclops, Wolverine y Omega Red. Finalmente, destaca a Silver Samurai, espera tres segundos más y pulsa LK + HK + HP. Akuma aparecerá en lugar de Silver Samurai para confirmar que has introducido el código correctamente. Para que el jugador dos luche como Akuma, destaca a Storm y espera otros tres segundos.

Entonces destaca a: Cyclops, Colossus, Iceman, Sentinel, Omega Red, Wolverine, Psylocke y Silver Samurai. Luego destaca a Spiral, espera tres segundos (para variar) y pulsa LK + HK + HP.





ZERO DIVIDE






Cómics ocultos

Gana el juego en el modo Easy sin continuar o perder una ronda. Ve a la pantalla de inicio y destaca el icono de opción. Mantén pulsados  +  +  +  +  +  en el mando ↓. Aparecerá una tira cómica en la que aparece Neco.

Minijuego Phalanx

Mantén pulsado  +  en el mando dos y enciende la PlayStation. Sigue pulsando los botones hasta que aparezca el logo de Zoom. Aparecerá la frase «Bonus Game» para confirmarte que se cargará este minijuego, el Tiny Phalanx. Consigue la máxima puntuación y gana para poder luchar con Neco.

Invencibilidad minijuego Phalanx

Entra en la pantalla de opciones Phalanx y marca Speed. Pulsa  +  +  +  + . El fondo se teñirá de rojo para confirmarte que has introducido el código correctamente.

